

<<Ψηφιακό μουσείο του μέλλοντος_ περιβαλλοντικές αναμνήσεις και βιώματα καταστροφών >>

Διπλωματική εργασία_Κοπιδάκης Γιώργος|Μπουζιάνης Βασίλης

_Περιεχόμενα

1. Εισαγωγή
 2. Ανάλυση διαδικασίας σχεδίασης
 3. Τελικό αποτέλεσμα / Βίντεο
 4. Ανάλυση αναφορών και στοιχείων της ατμόσφαιρας
-

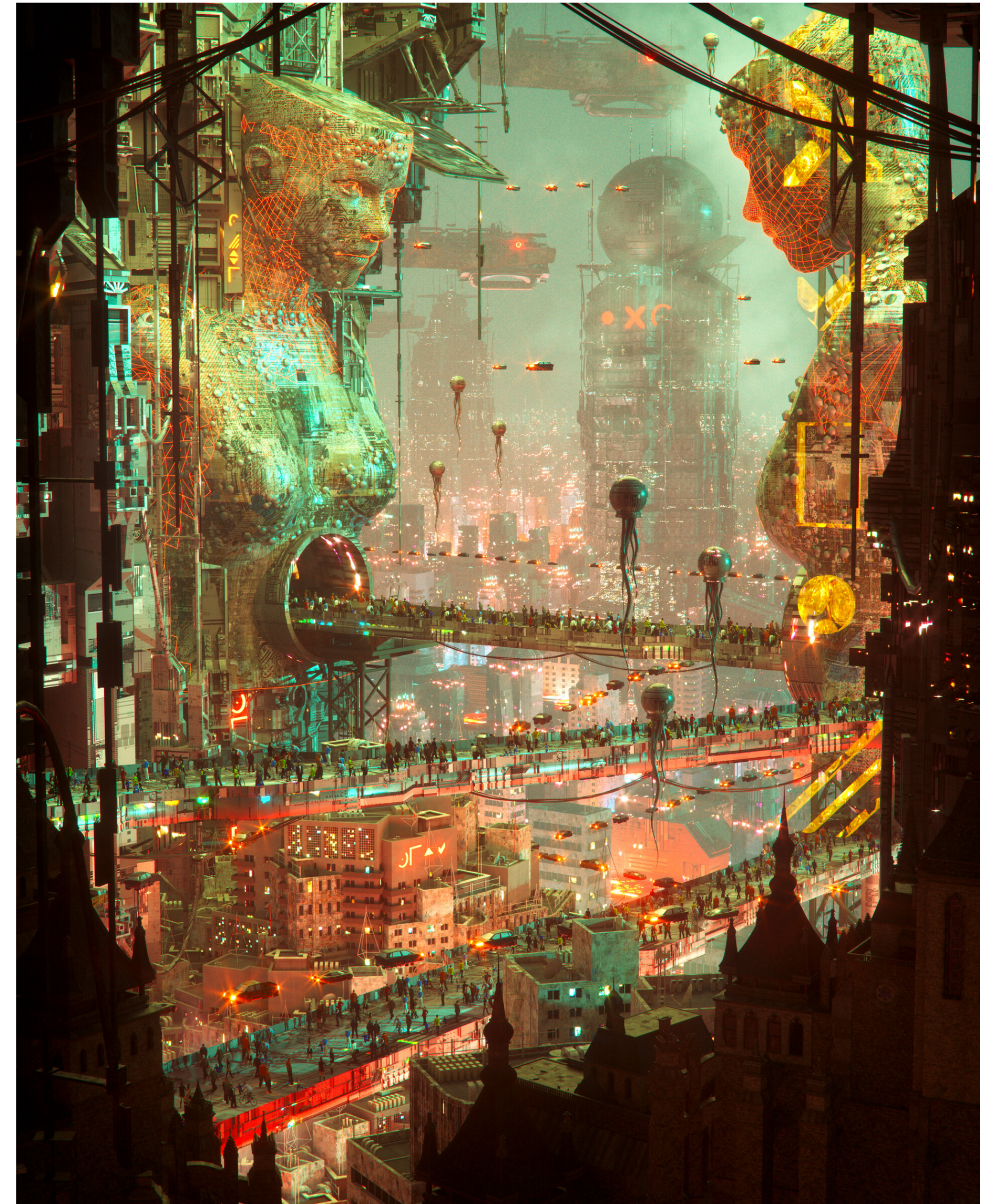
_Εισαγωγή



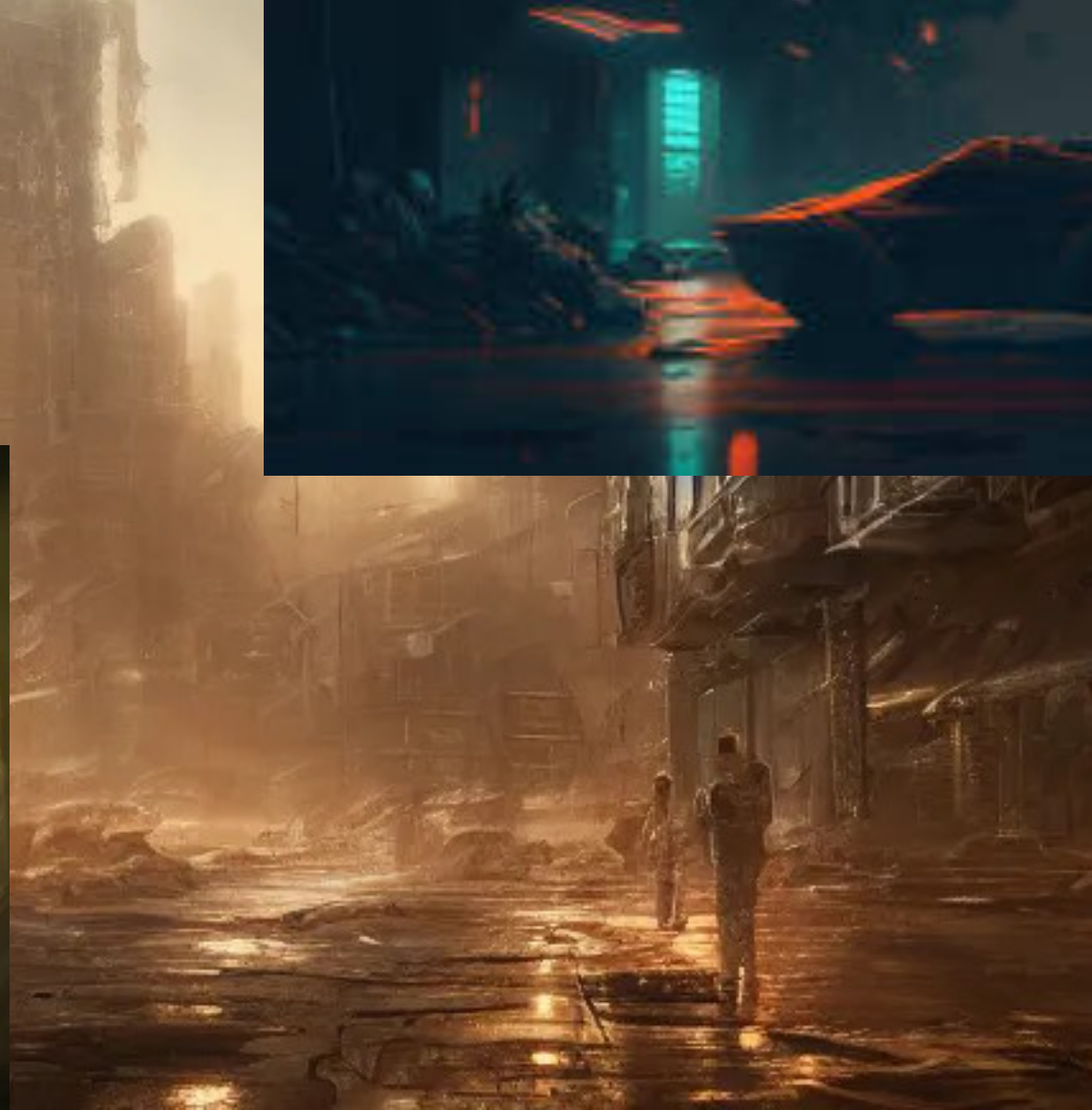
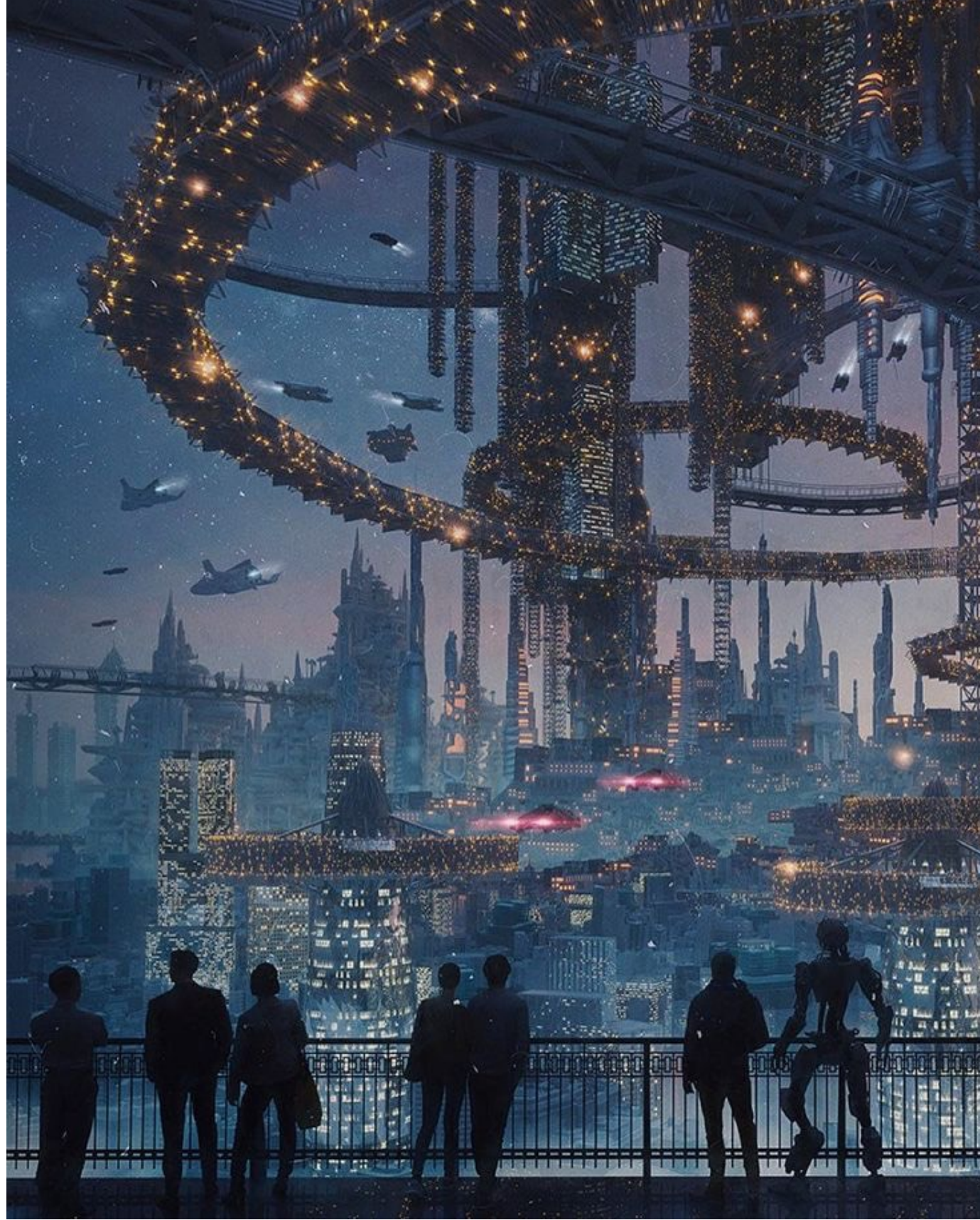
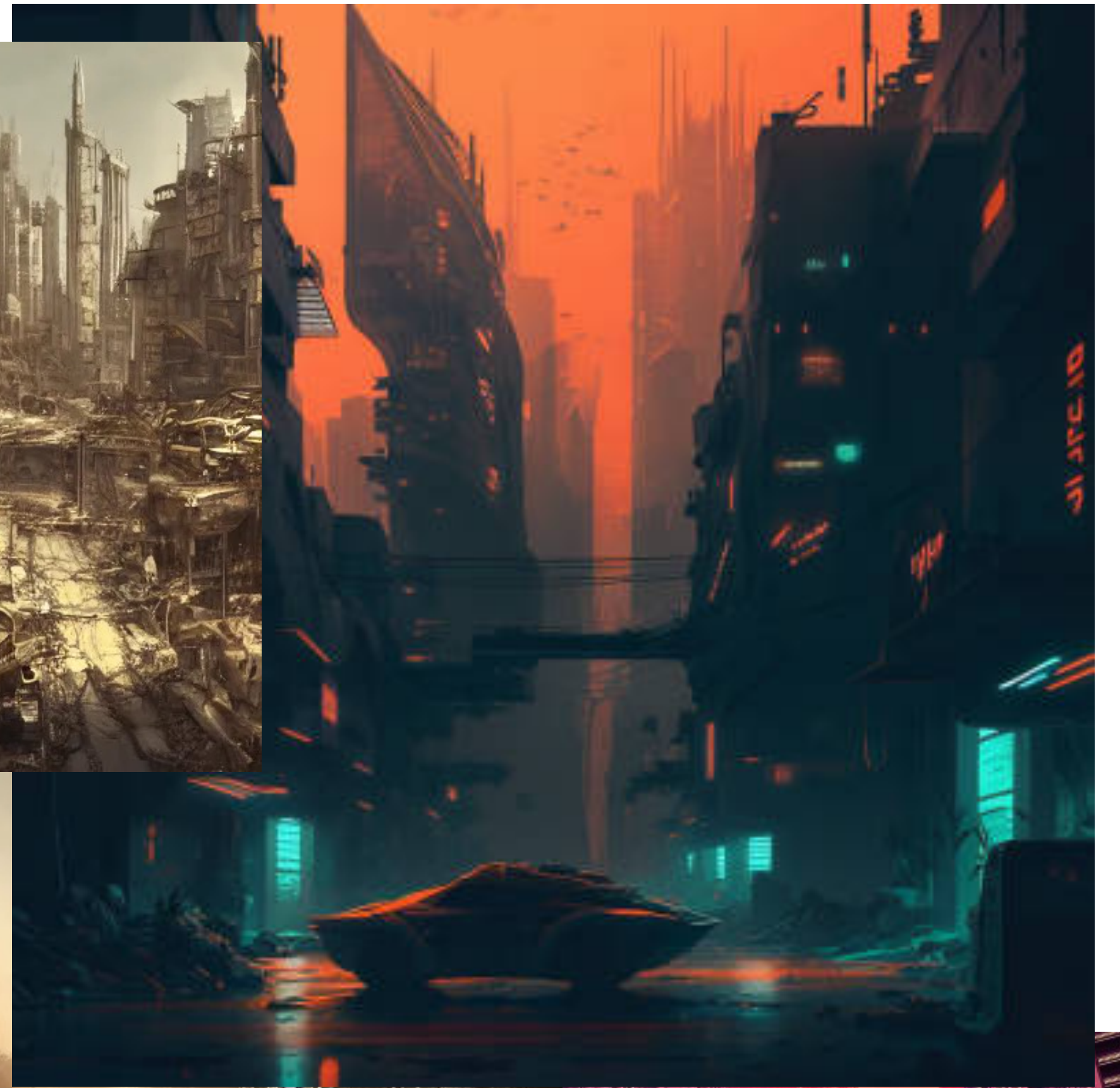
Η παρούσα διπλωματική εργασία ασχολείται με την σχεδίαση ενός ψηφιακού μουσείου φυσικής ιστορίας με την χρήση νέων σχεδιαστικών εργαλείων όπως "Unity", After Effects και AI.

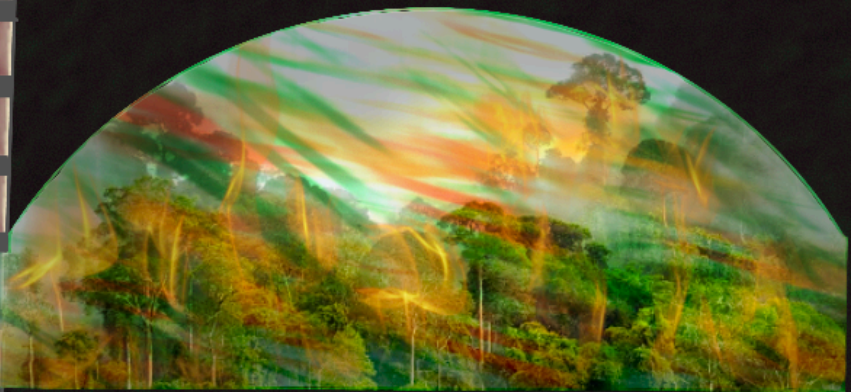
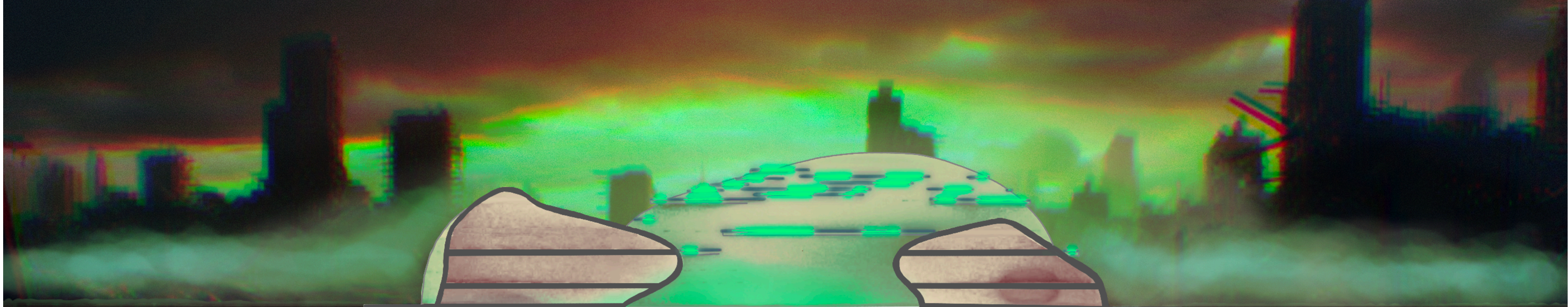
Έχοντας μελετήσει το πως μεταβάλλεται η ατμόσφαιρα του μυστηρίου σε σχέση με τις μεταβλητές του φυσικού φωτισμού, της υλικότητας και του βάθους του οπτικού πεδίου, σχεδιάζεται ο χώρος του μουσείου με στόχο την εμπύθιση του επισκέπτη στην ιστορία. Μέσω της ατμόσφαιρας του μυστηρίου και της δημιουργίας ενός αφηγήματος χρησιμοποιώντας την διάδραση στοχεύουμε η γνώση για το περιβάλλον να γίνει πιο προσιτή και κατανοητή στον επισκέπτη του χώρου.

Σχετικά με την διαδικασία σχεδιασμού και την χρήση της "Unity", ο στόχος μας είναι να προτείνουμε μια διαφορετική σχεδιαστική προσέγγιση που θα έχει στο κέντρο της τον χρήστη και την εμπειρία που του προσφέρει ο χώρος.



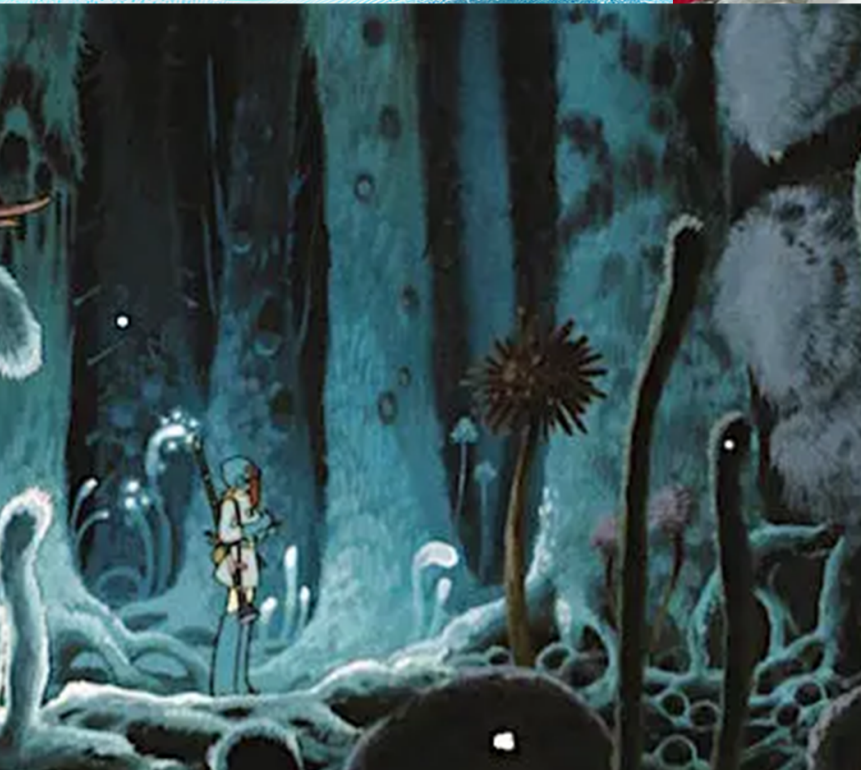
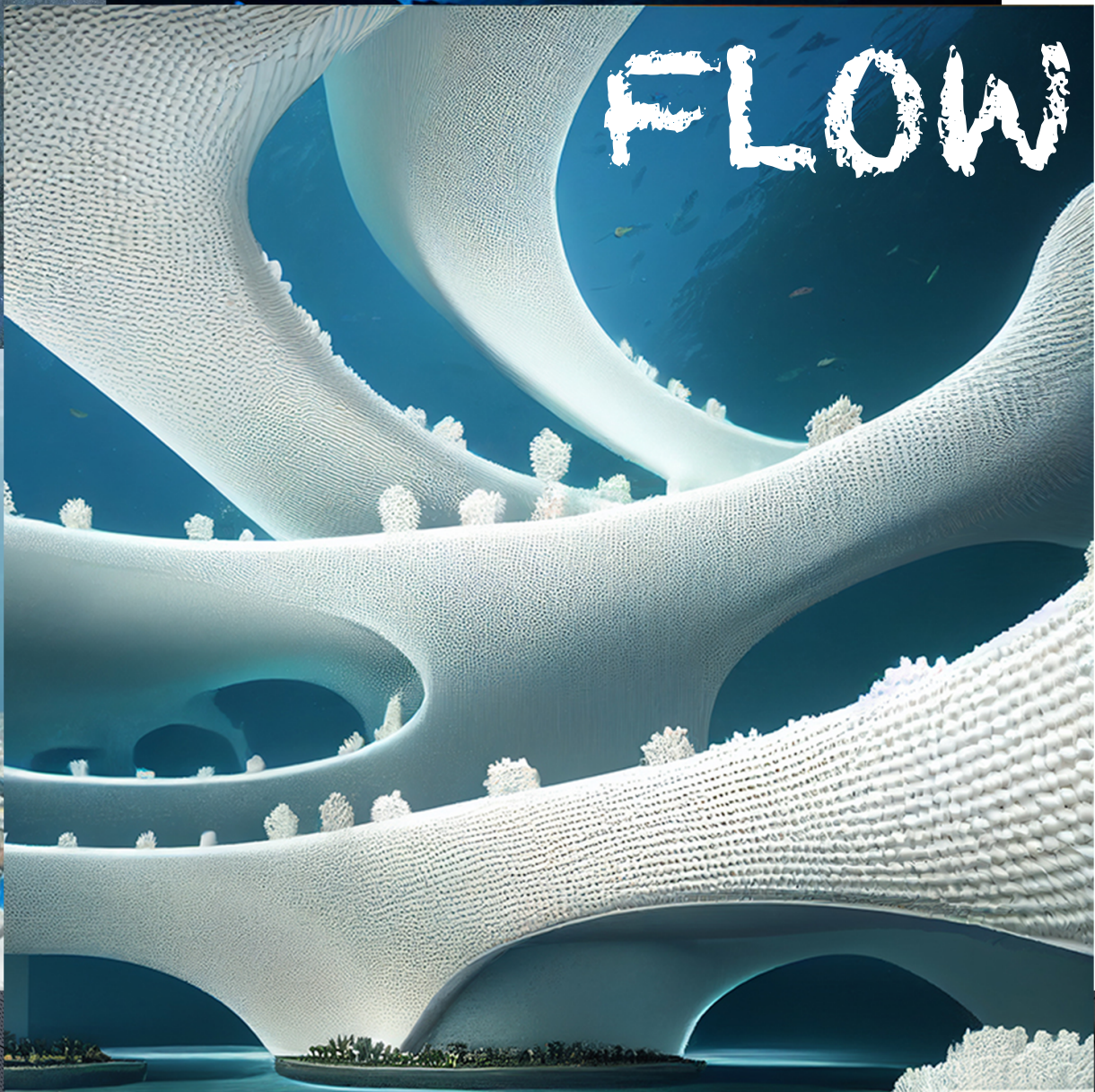
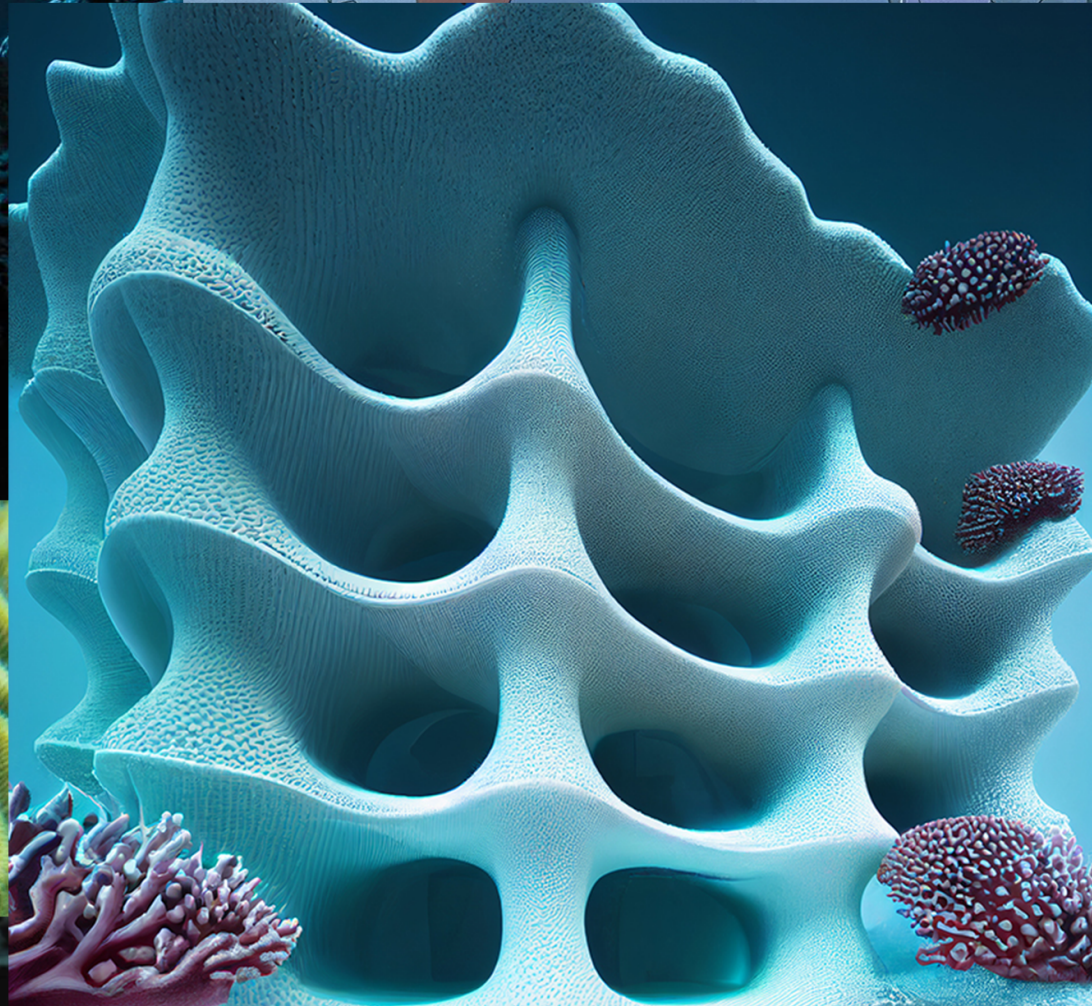
_Ανάλυση διαδικασίας σχεδίασης





_Σχεδιασμός αίθουσας νερού

FIRST STAGE



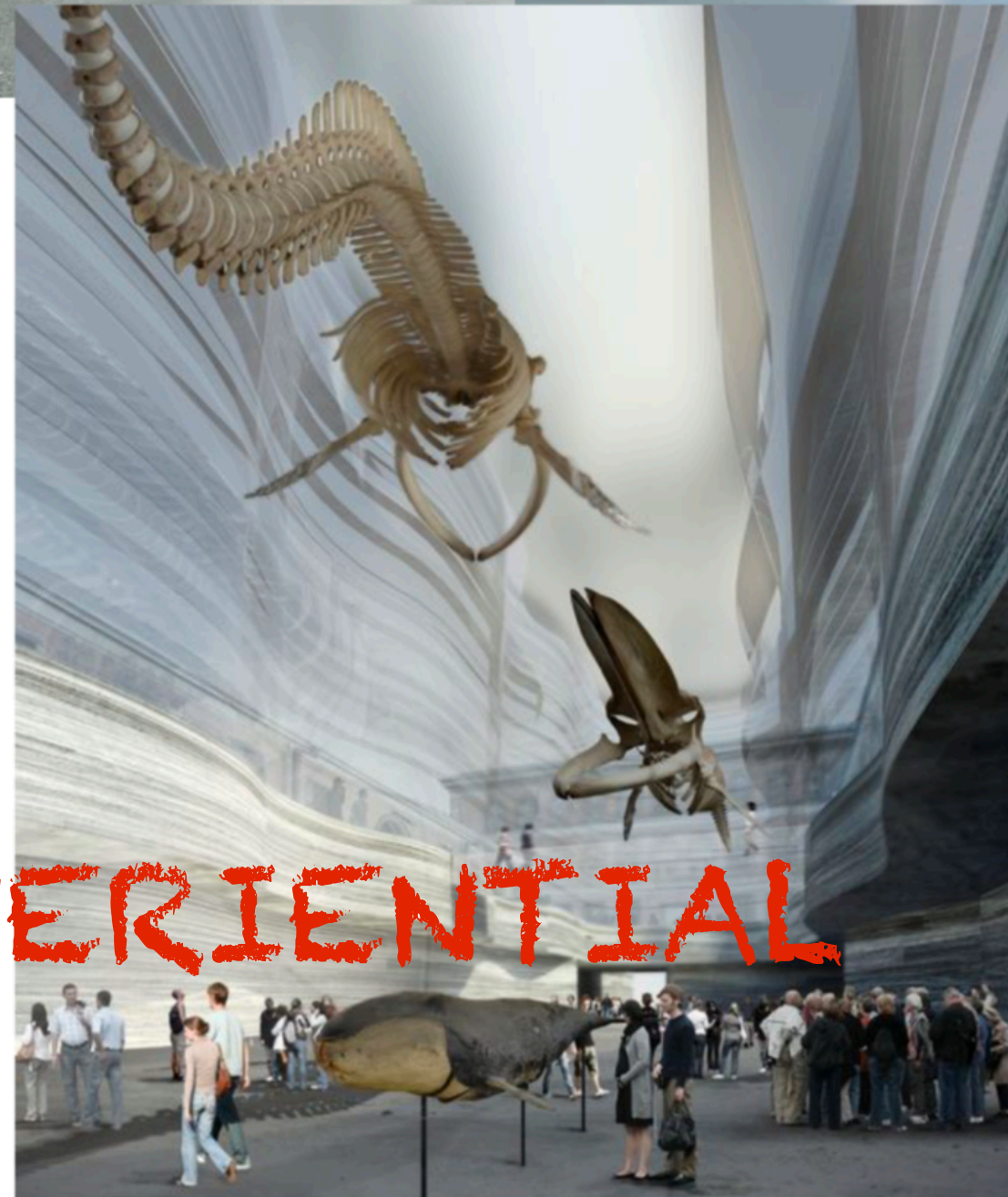
SECOND STAGE



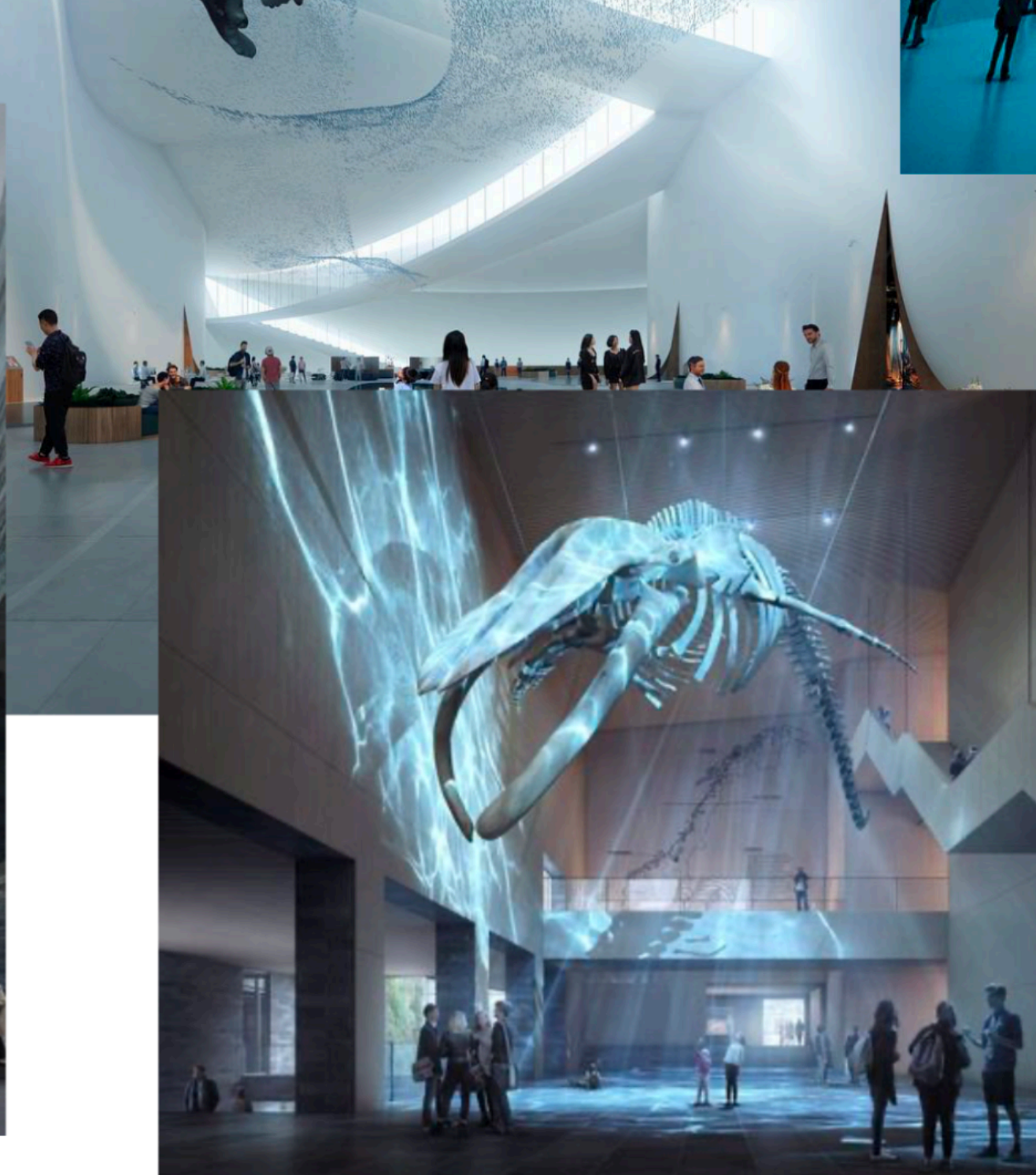
CAPTIVATING



CAVE

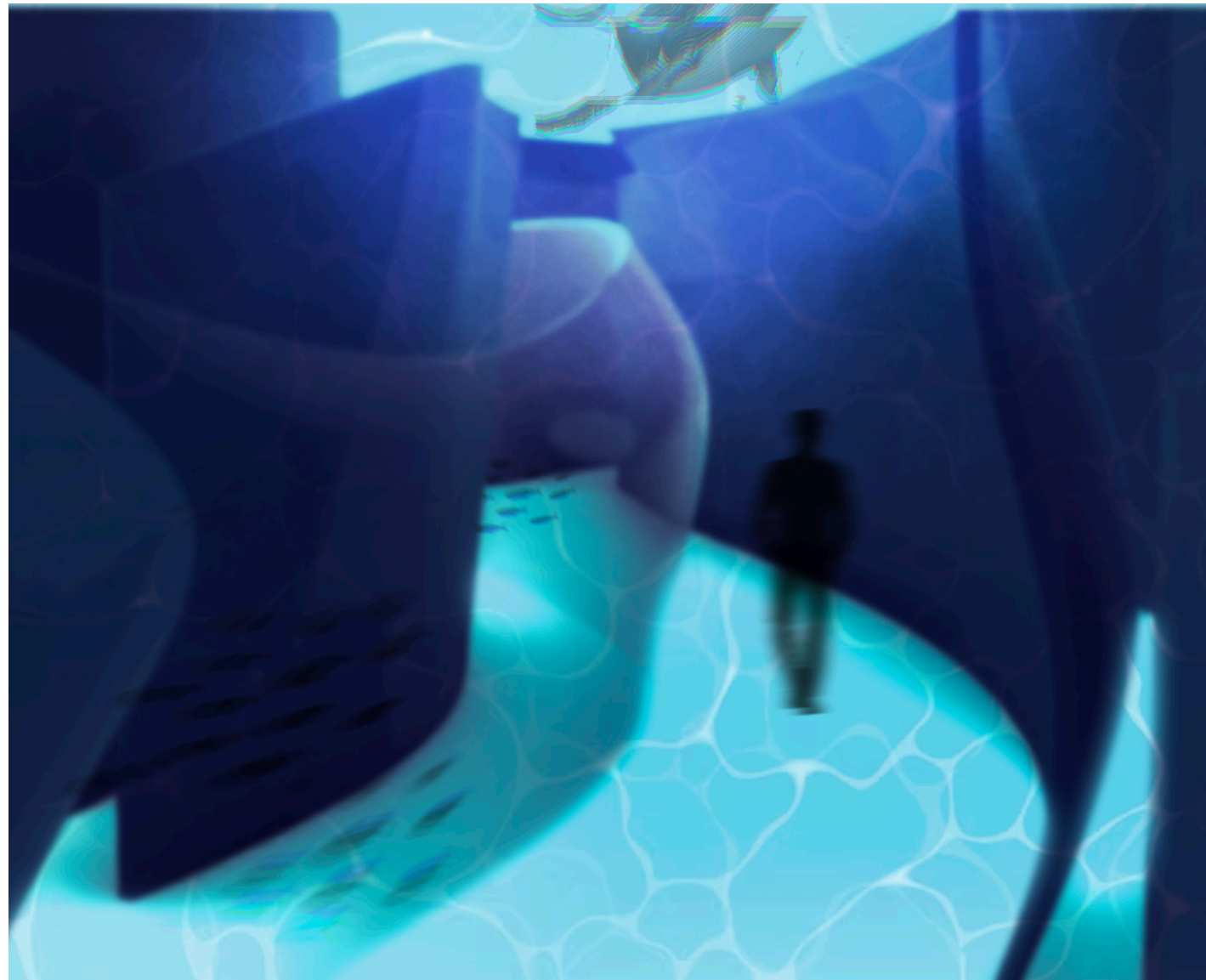
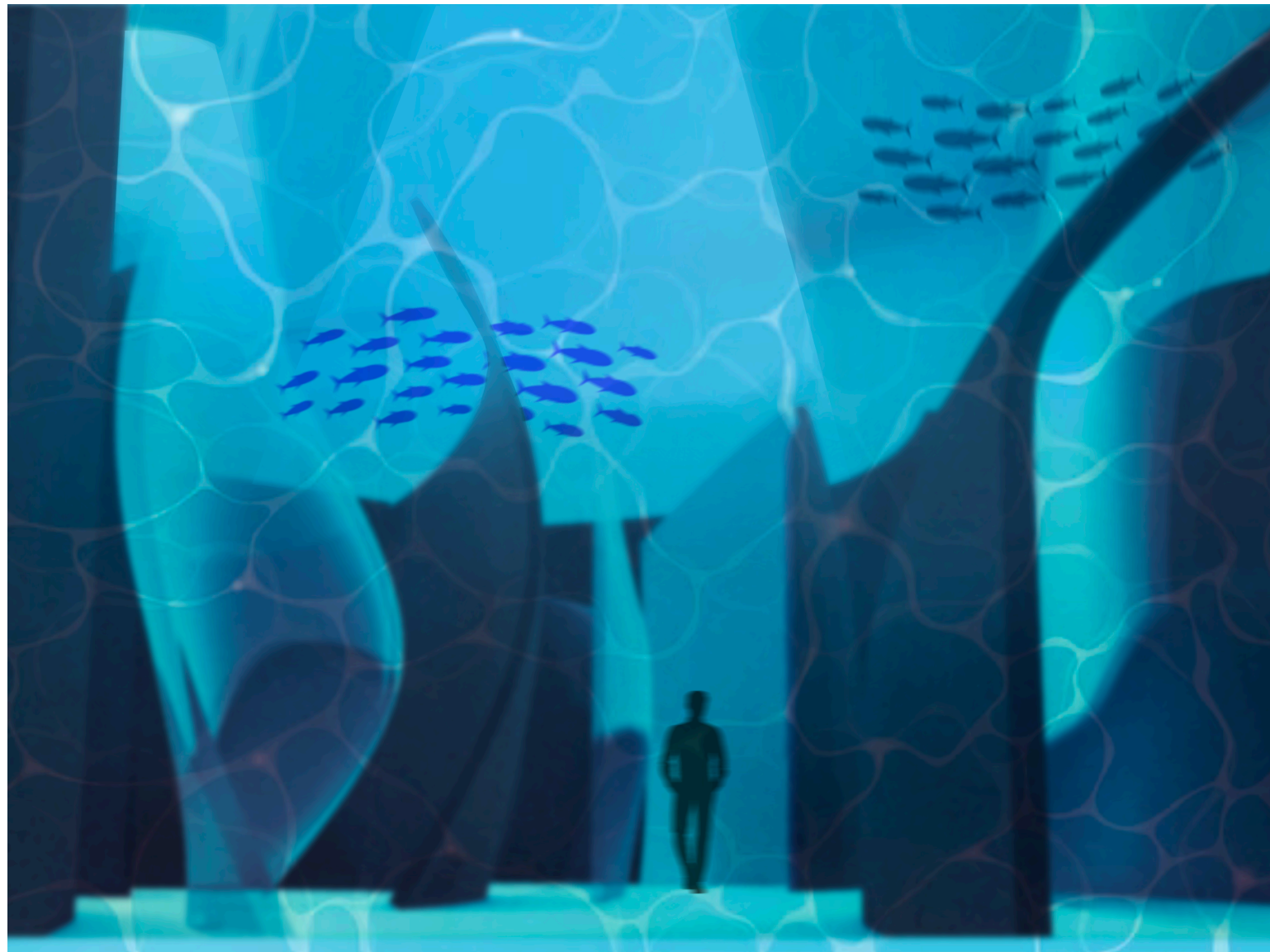
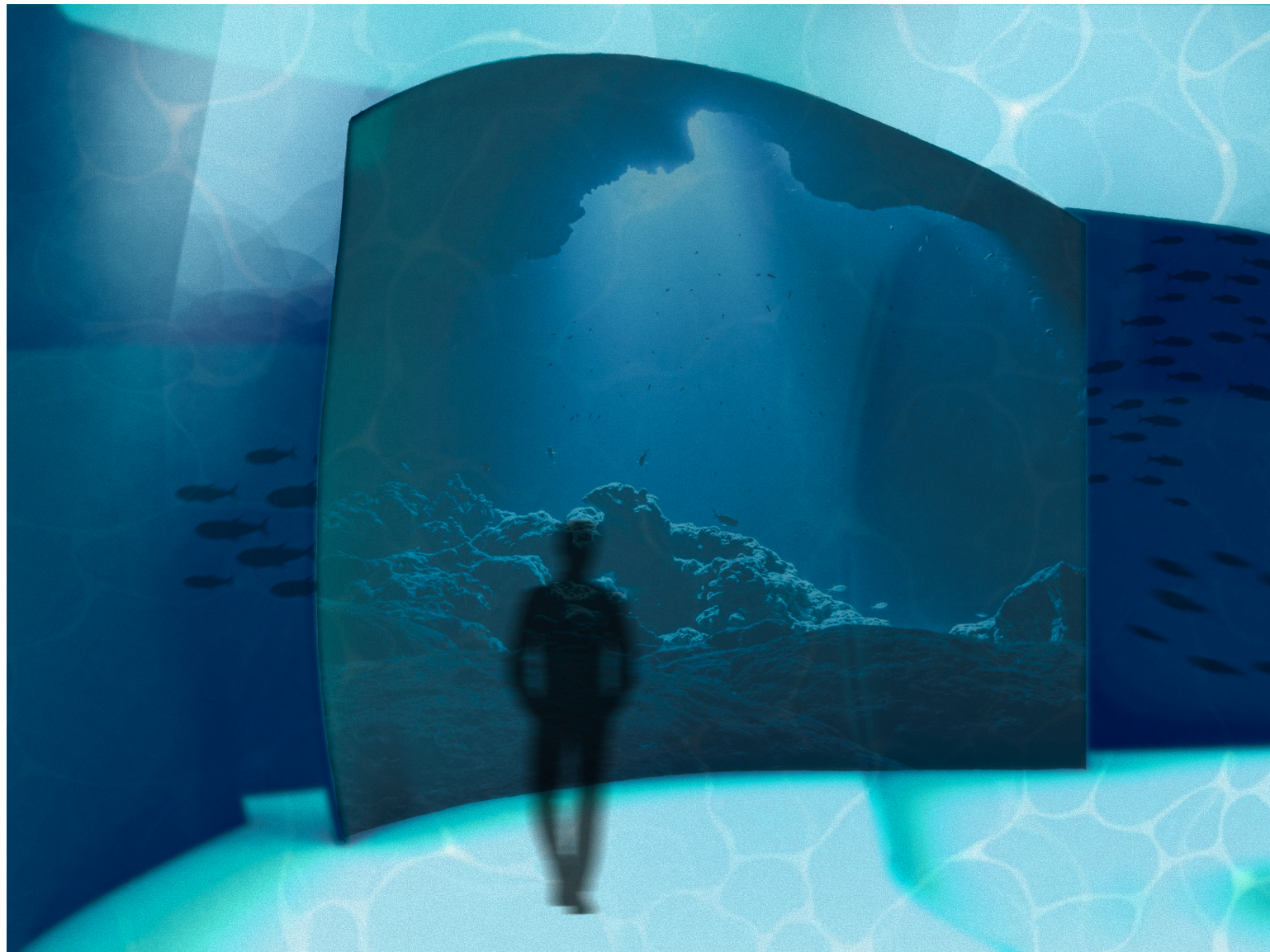
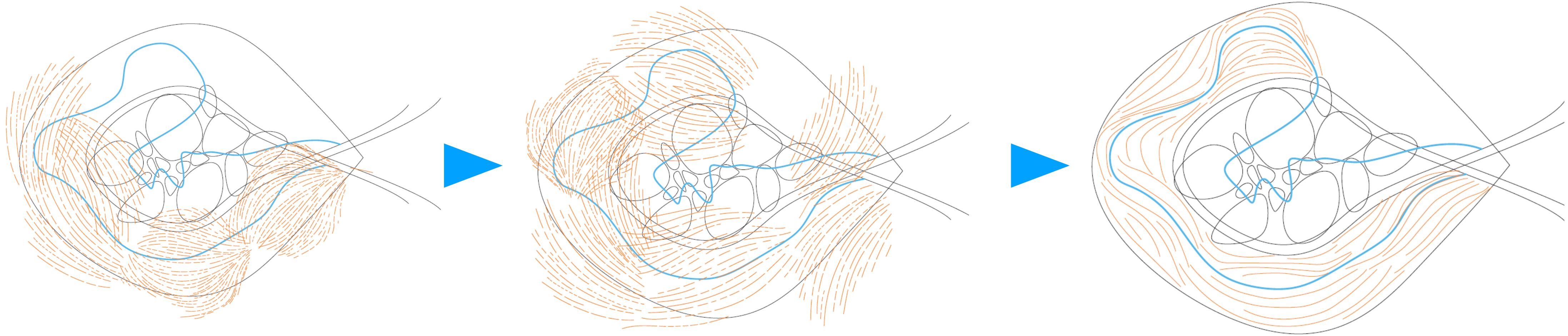


EXPERIENTIAL

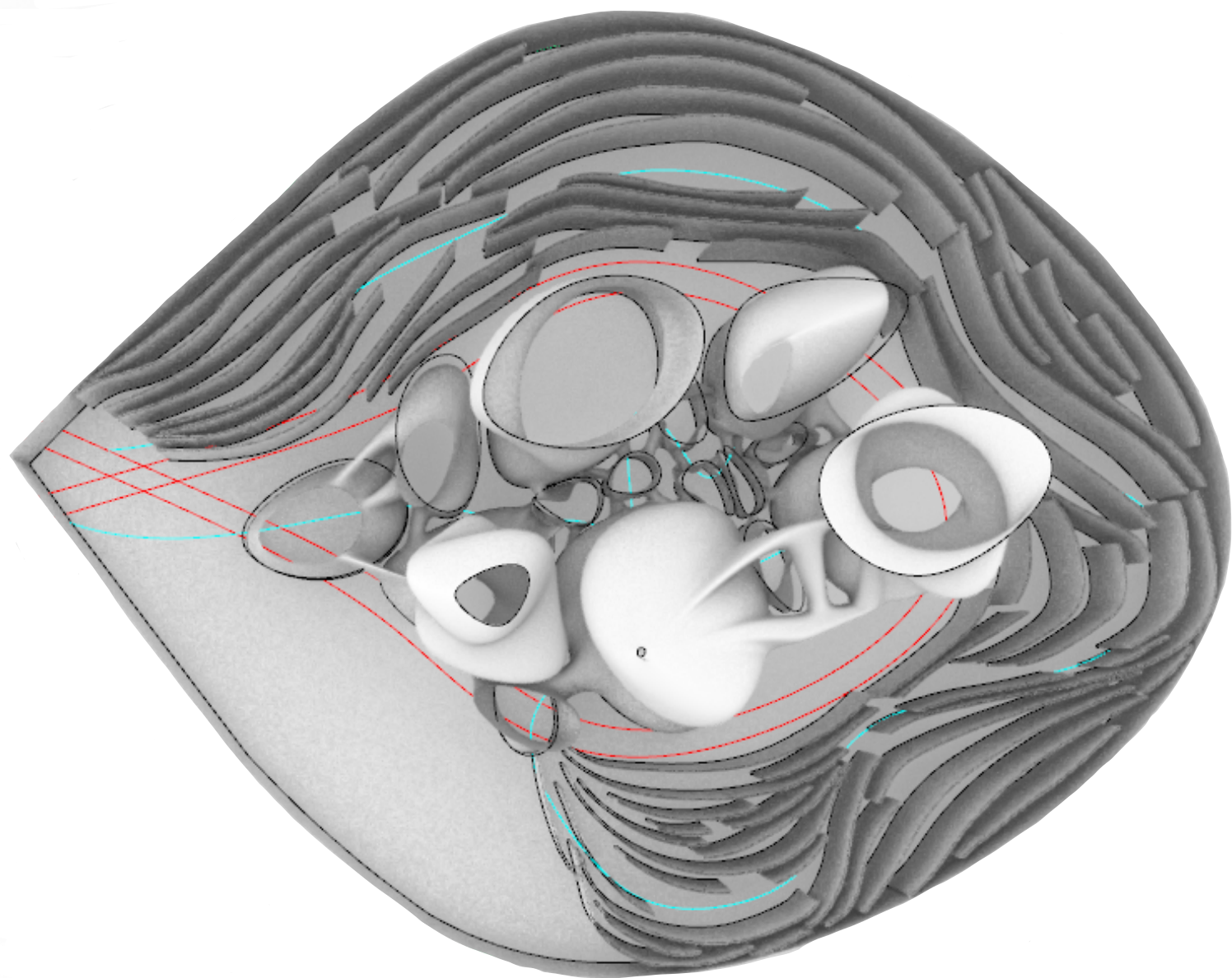
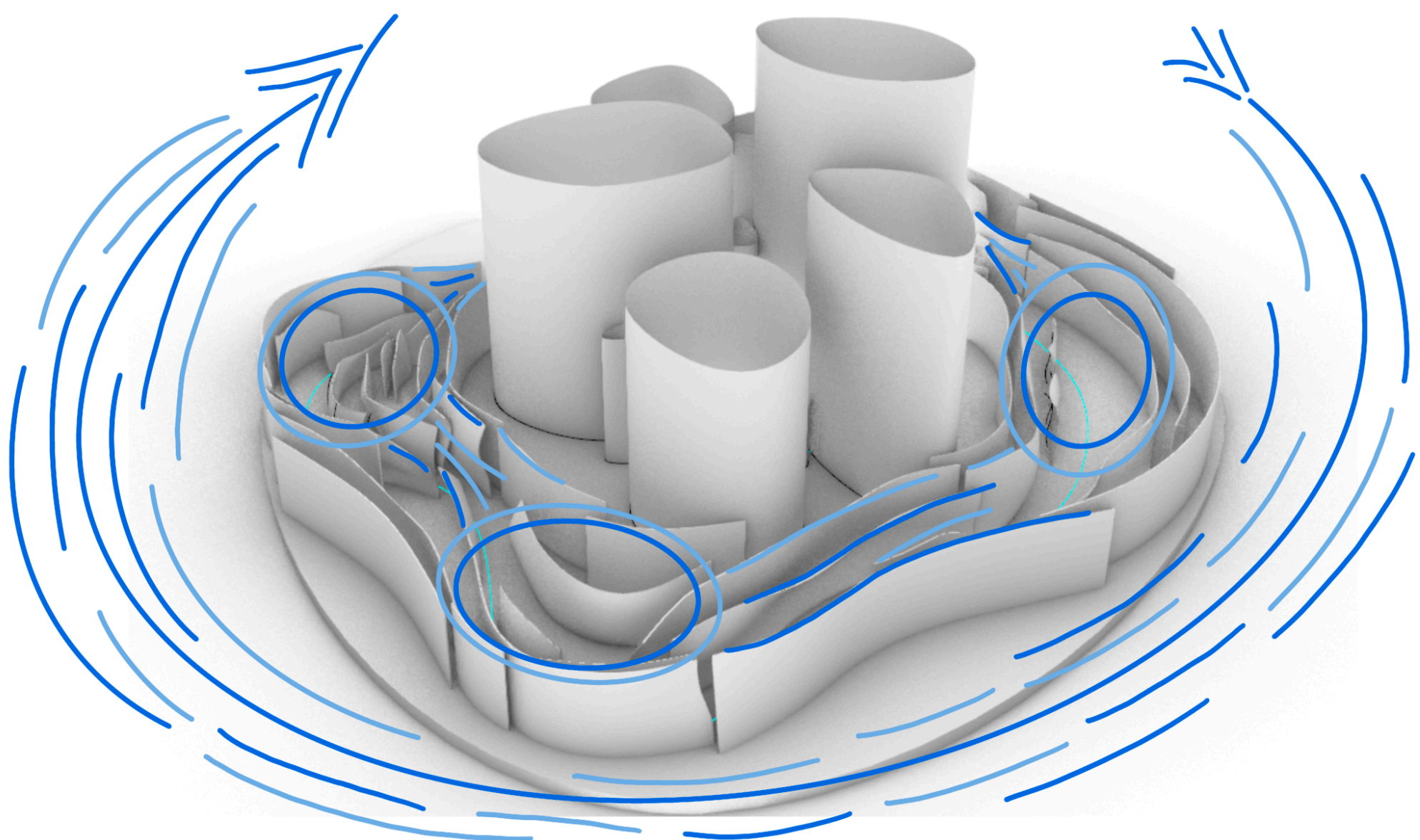
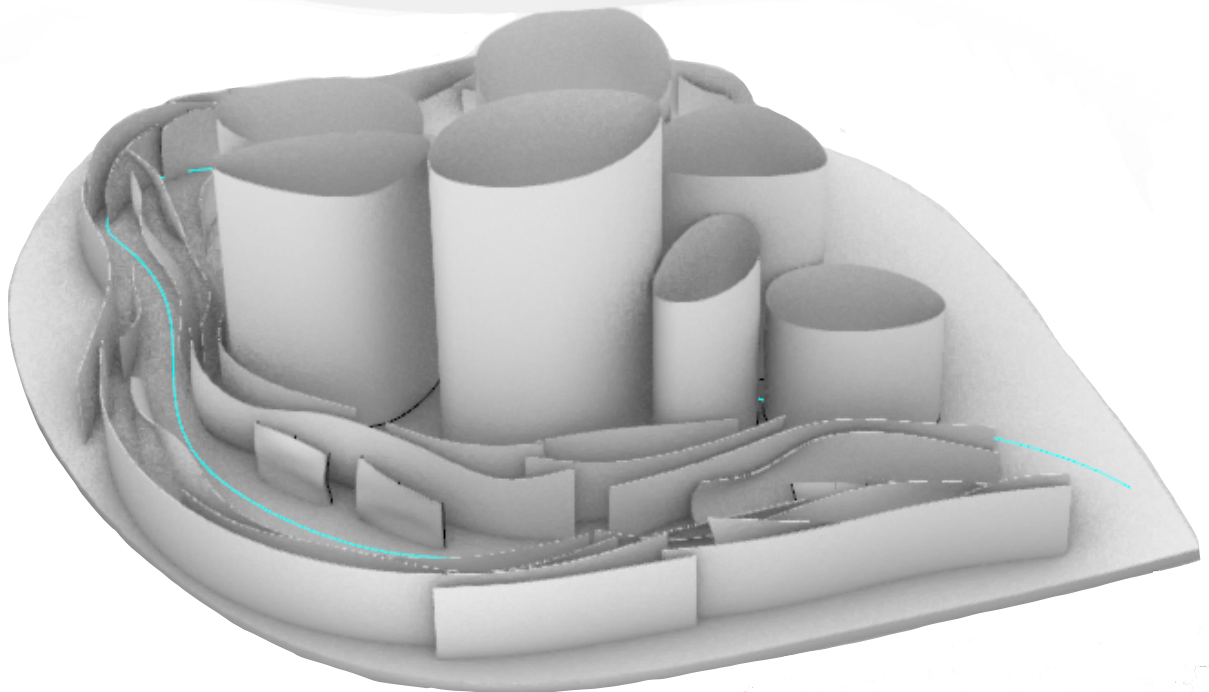


THIRD

STAGE



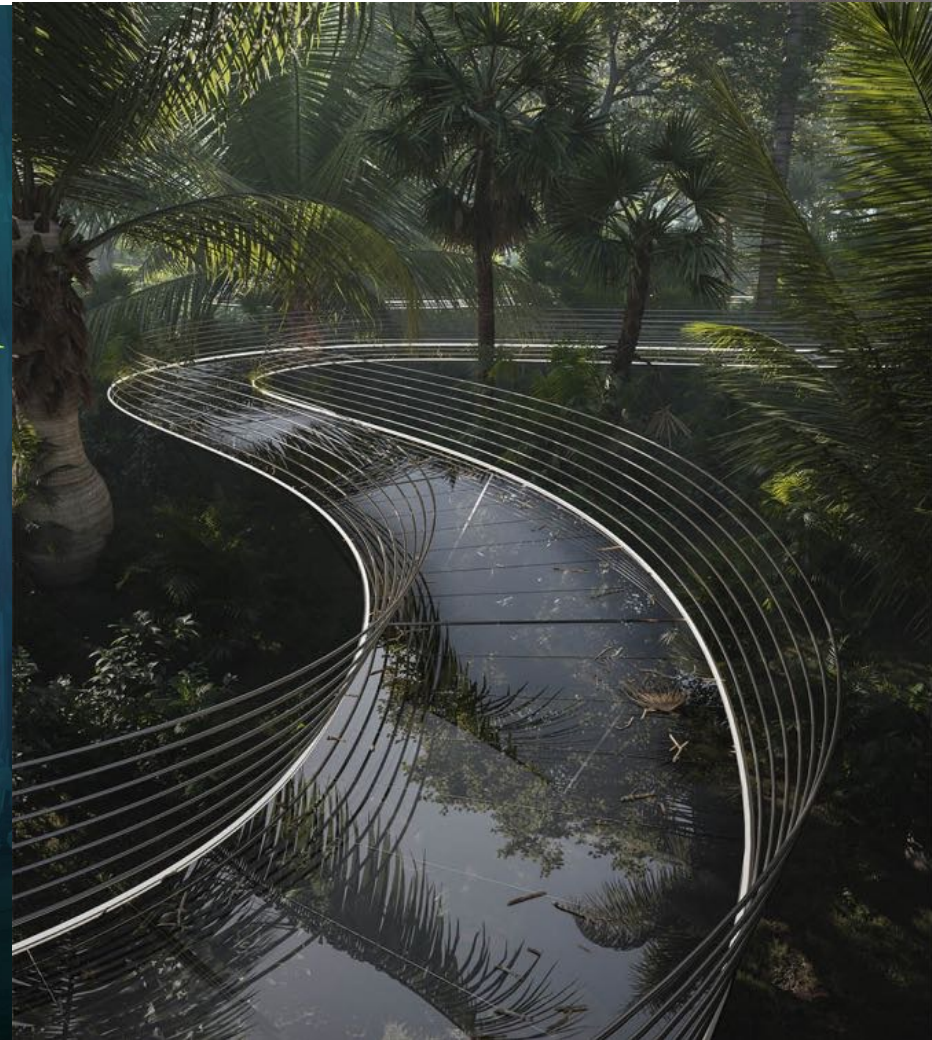
FOR THE STAGM



_Σχεδιασμός αίθουσας ζούγκλας

FIRST STAGE

CHAOS



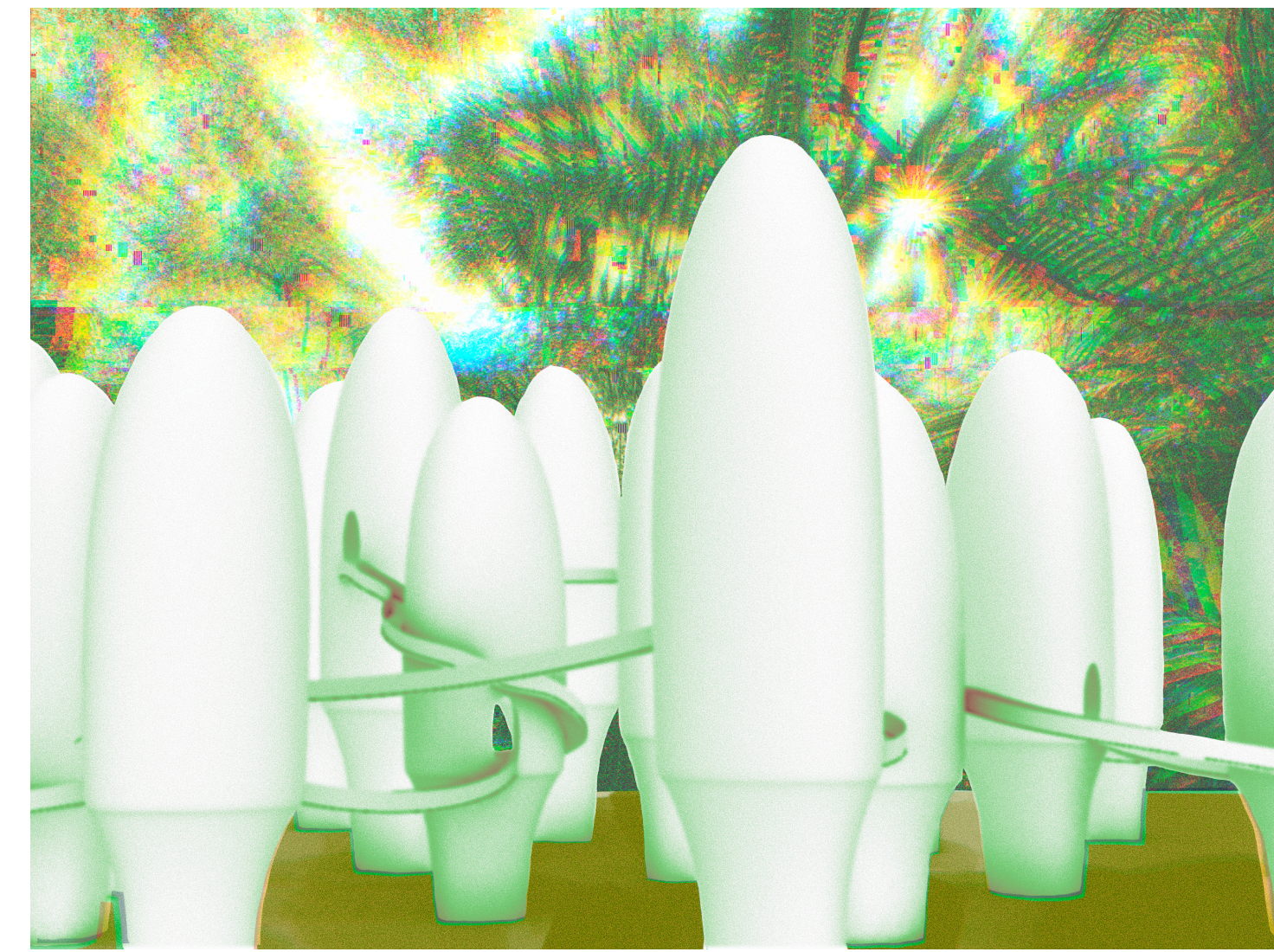
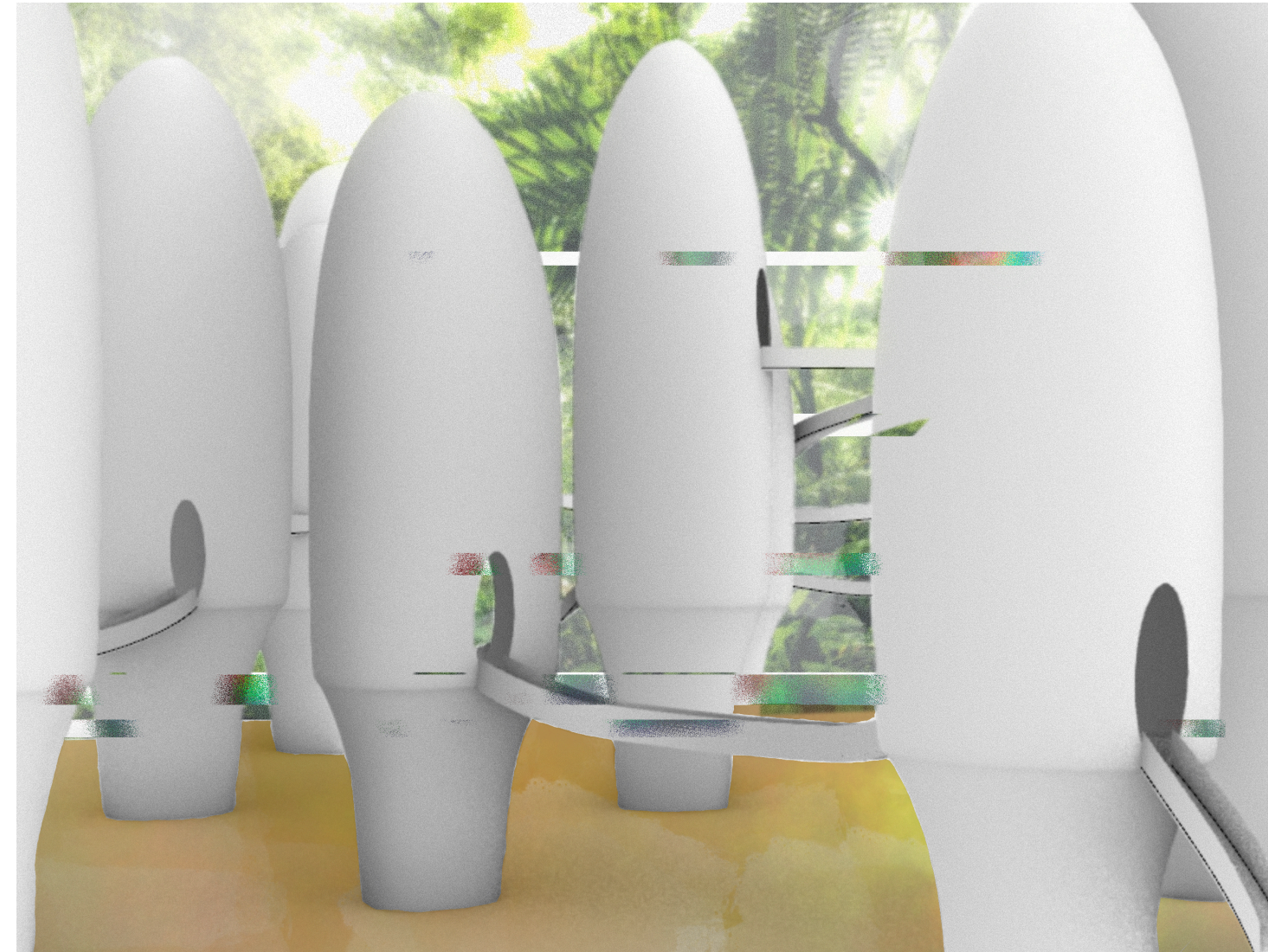
DESTRUCTION



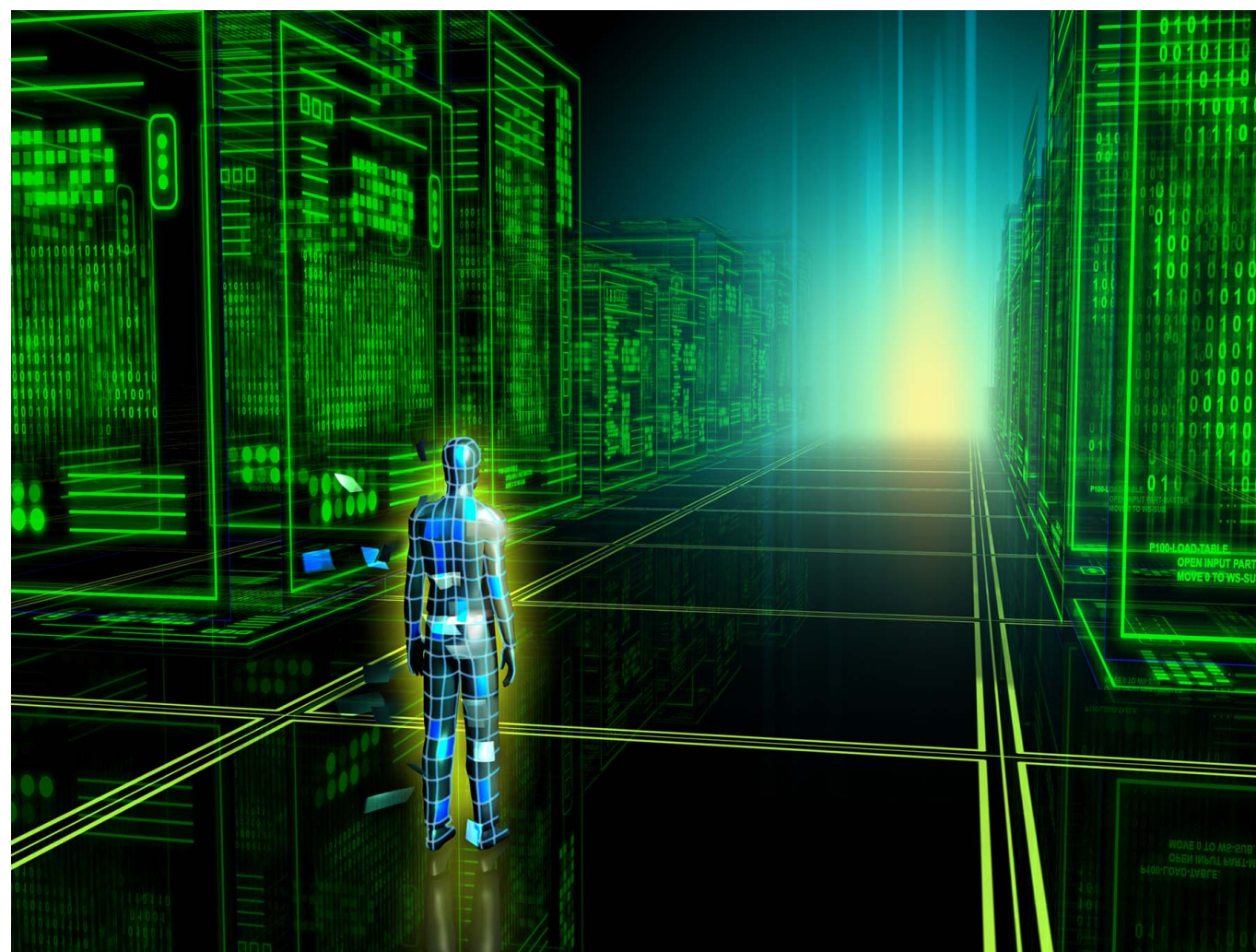
MAGICAL



GLITCH



SECOND
STAGE

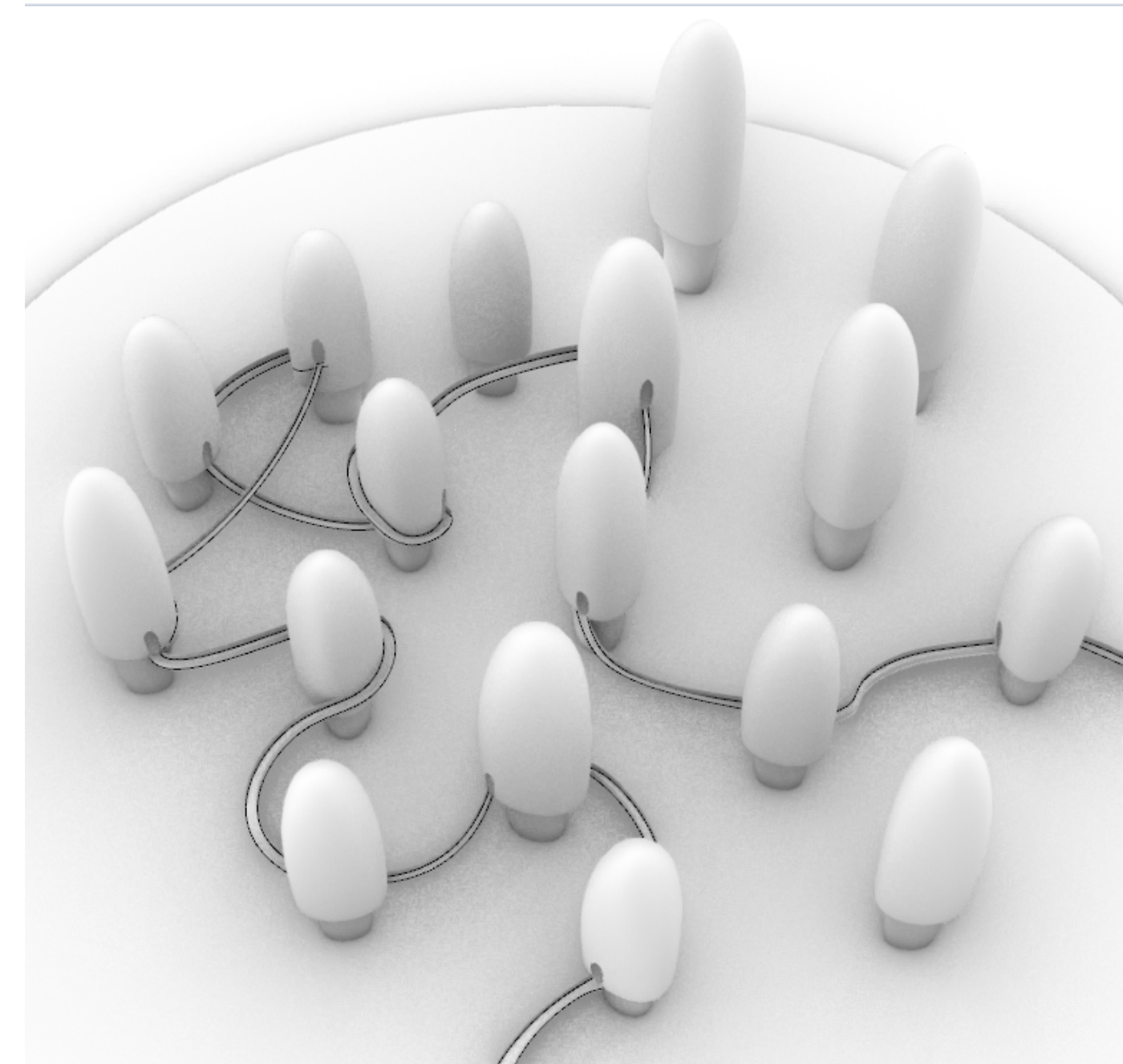
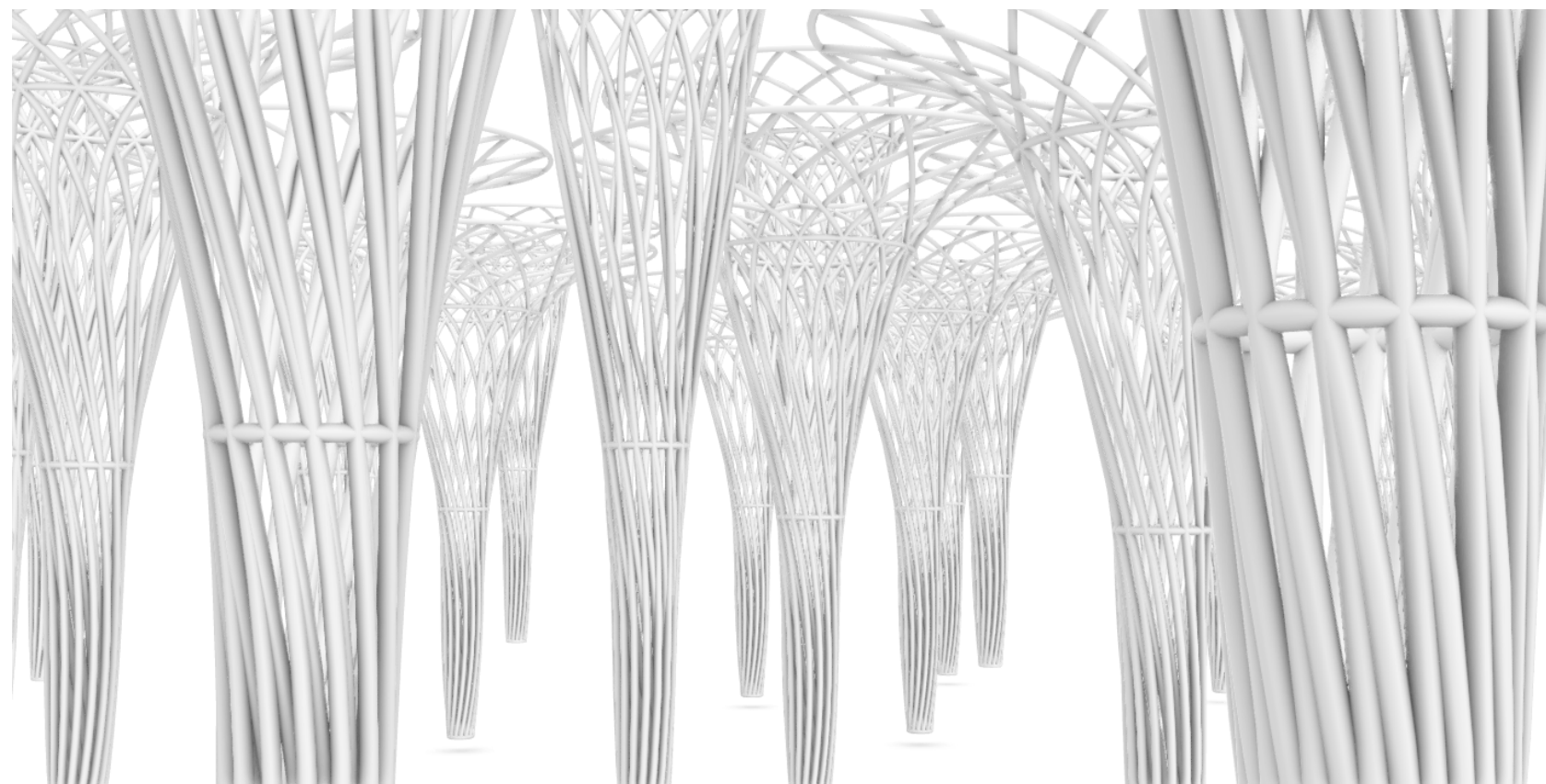
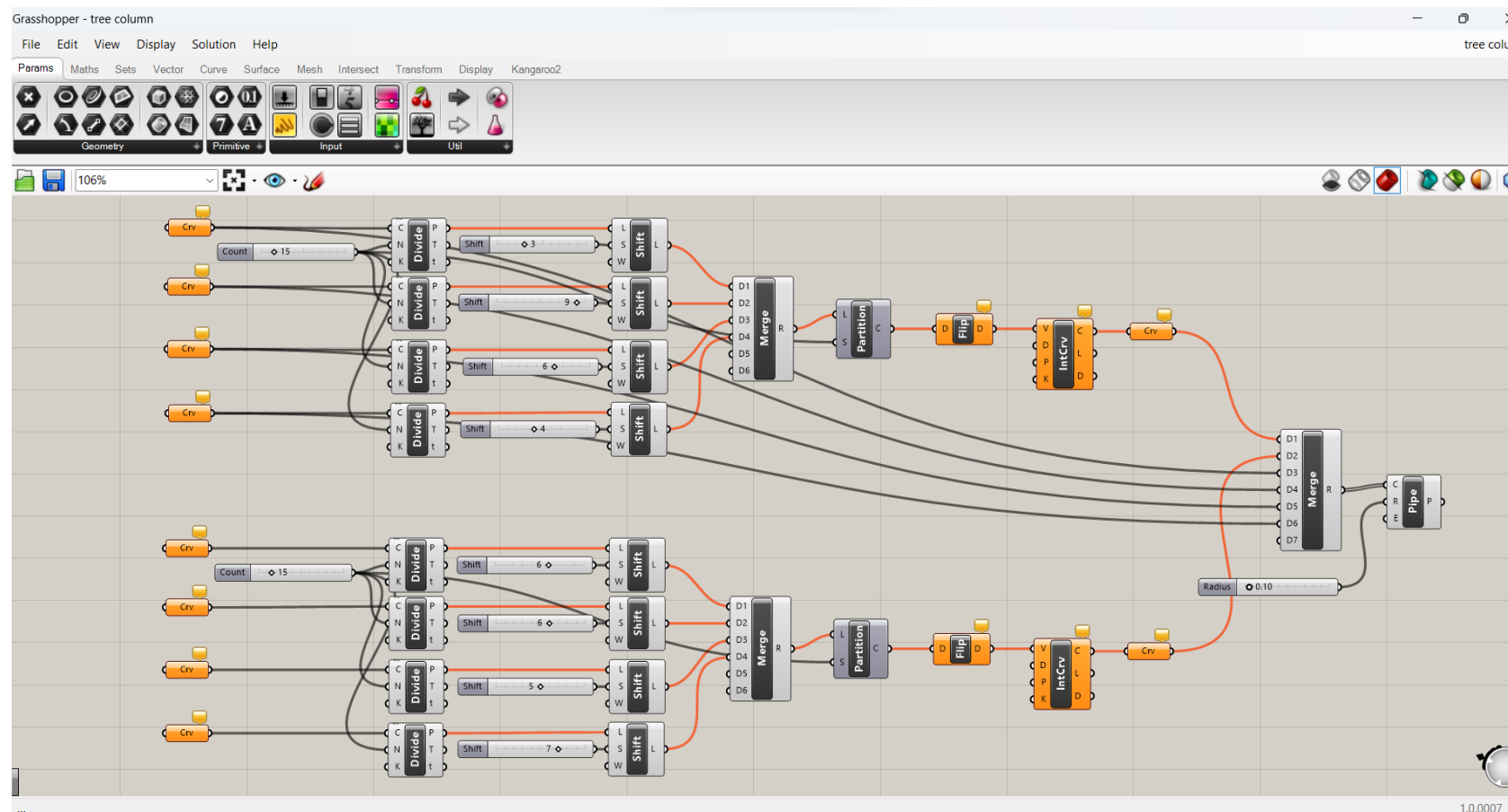
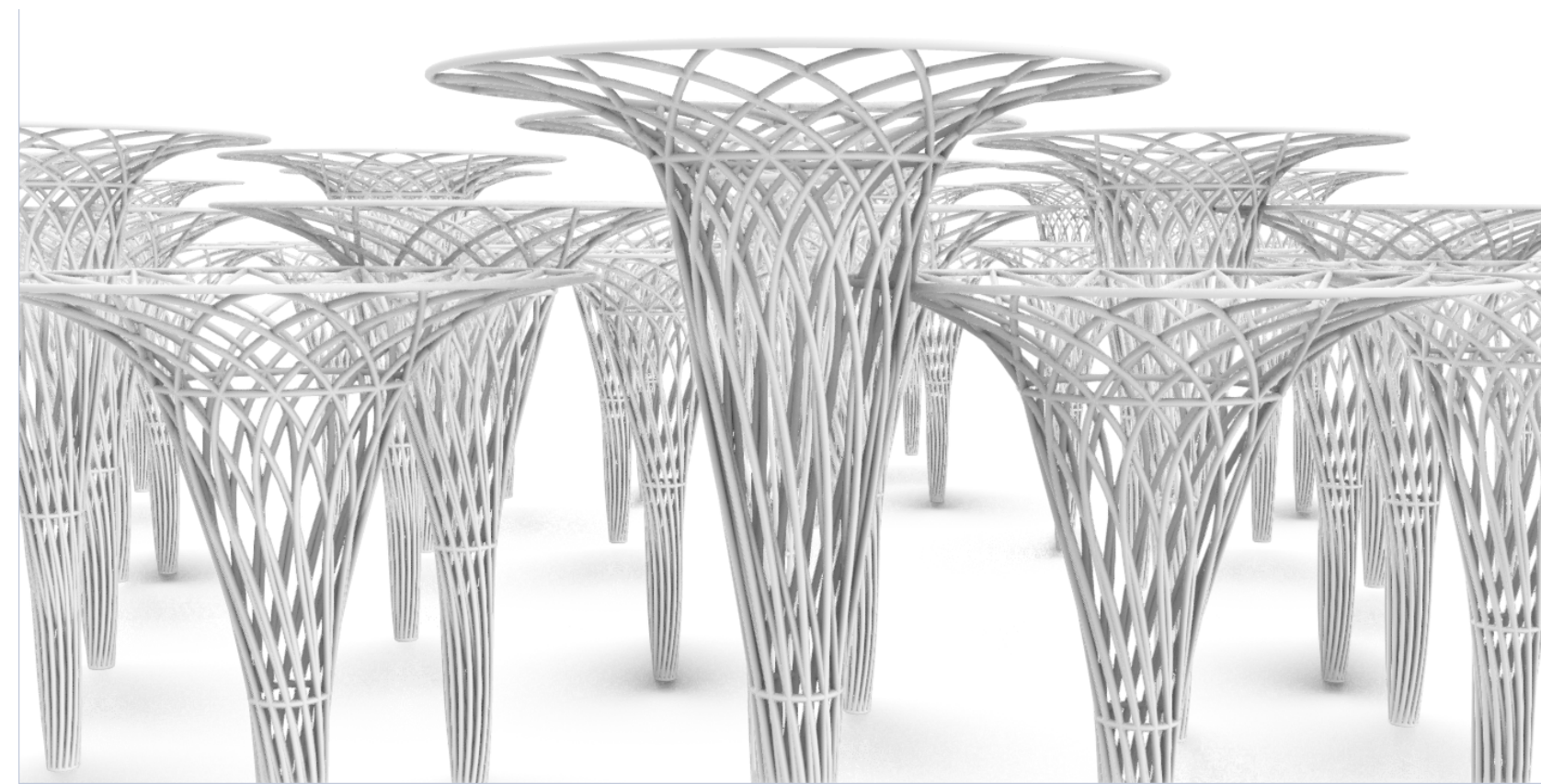
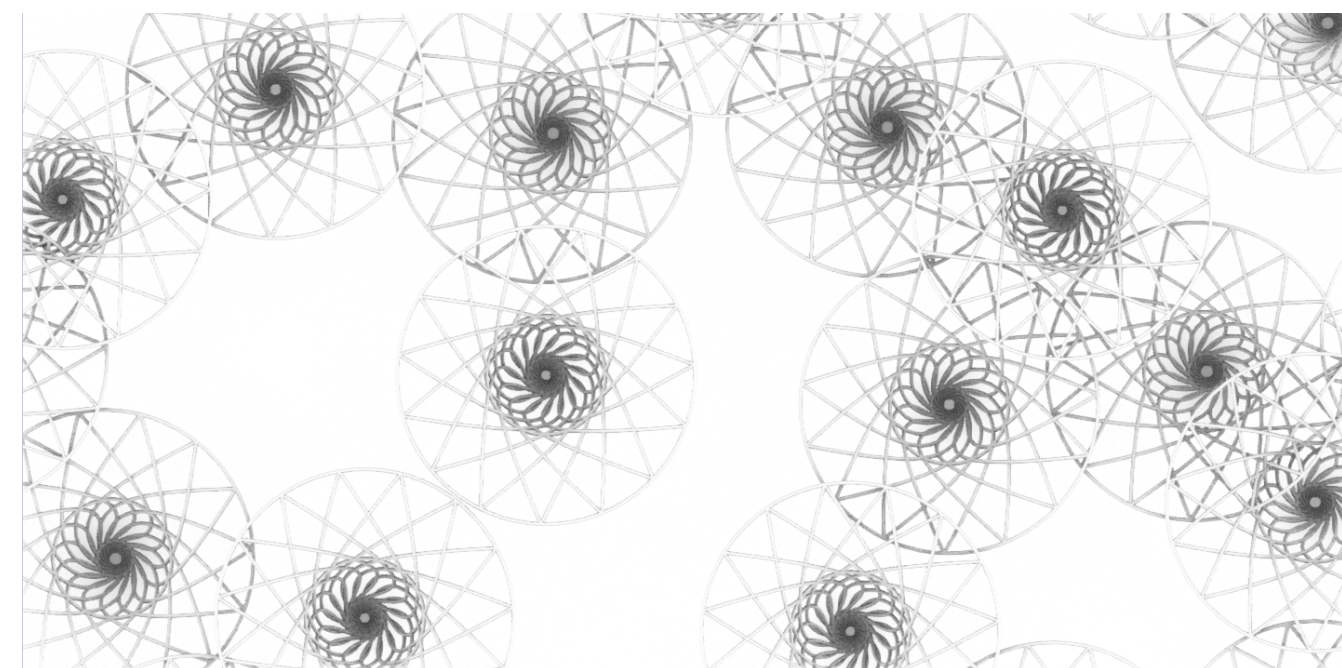
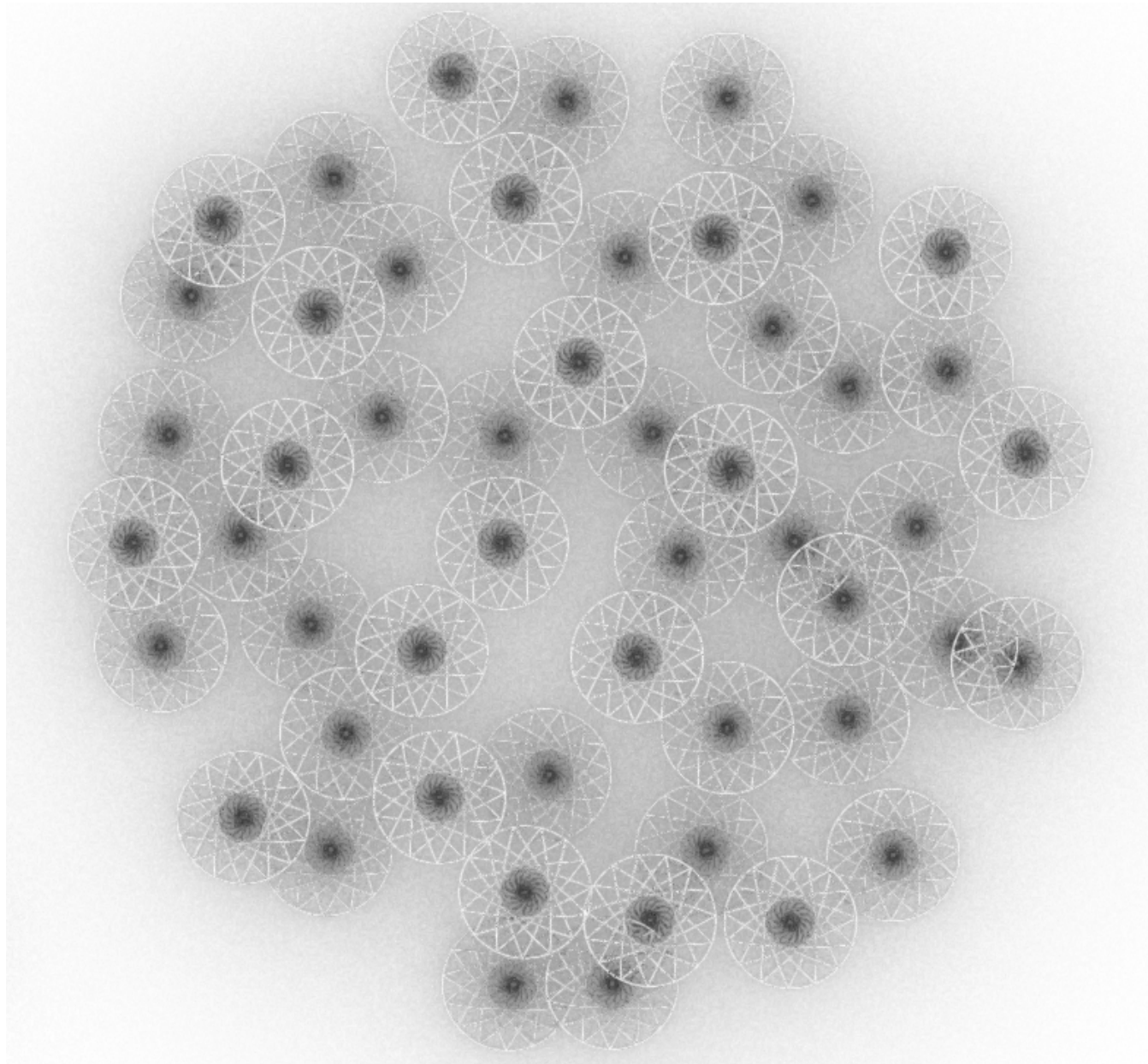


DISORIENTATION



SIMULATION

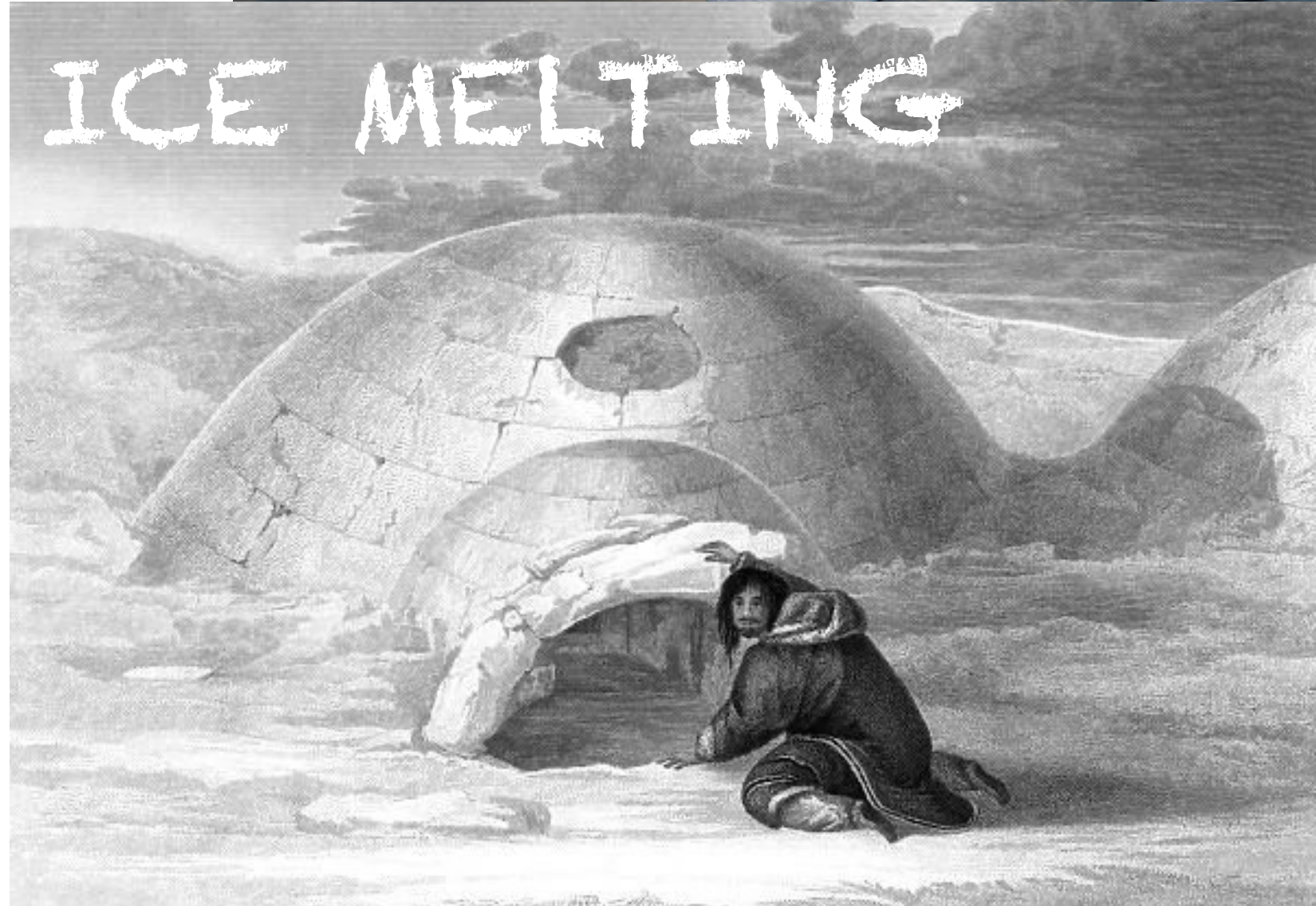
THIRD STAGE



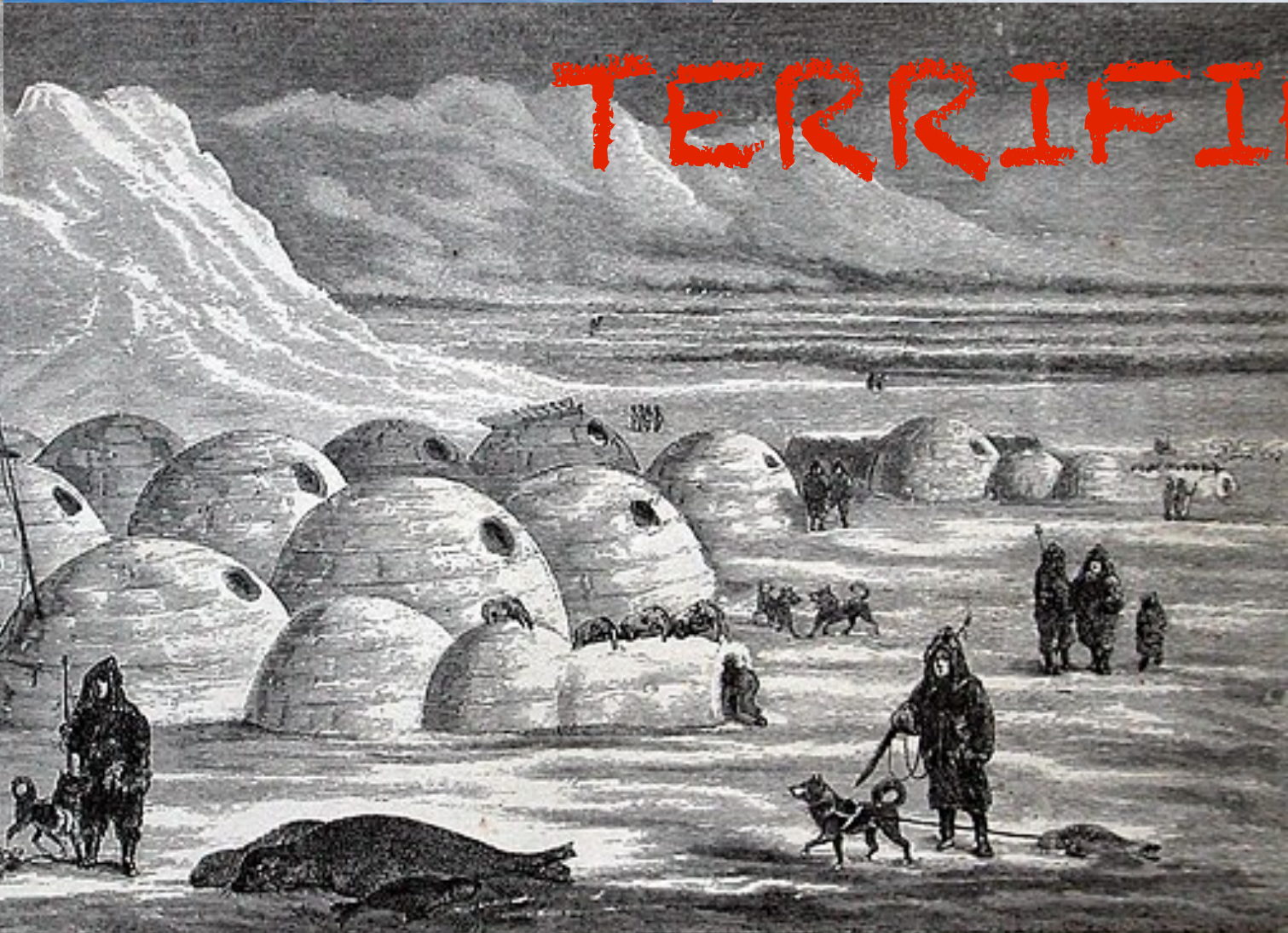
_Αρχικός σχεδιασμός άλλων θεματικών



DROWNING



ICE MELTING



TERRIFIED



TOXICITY

RUBBISH

POLLUTION

ANXIOUS

PANIC

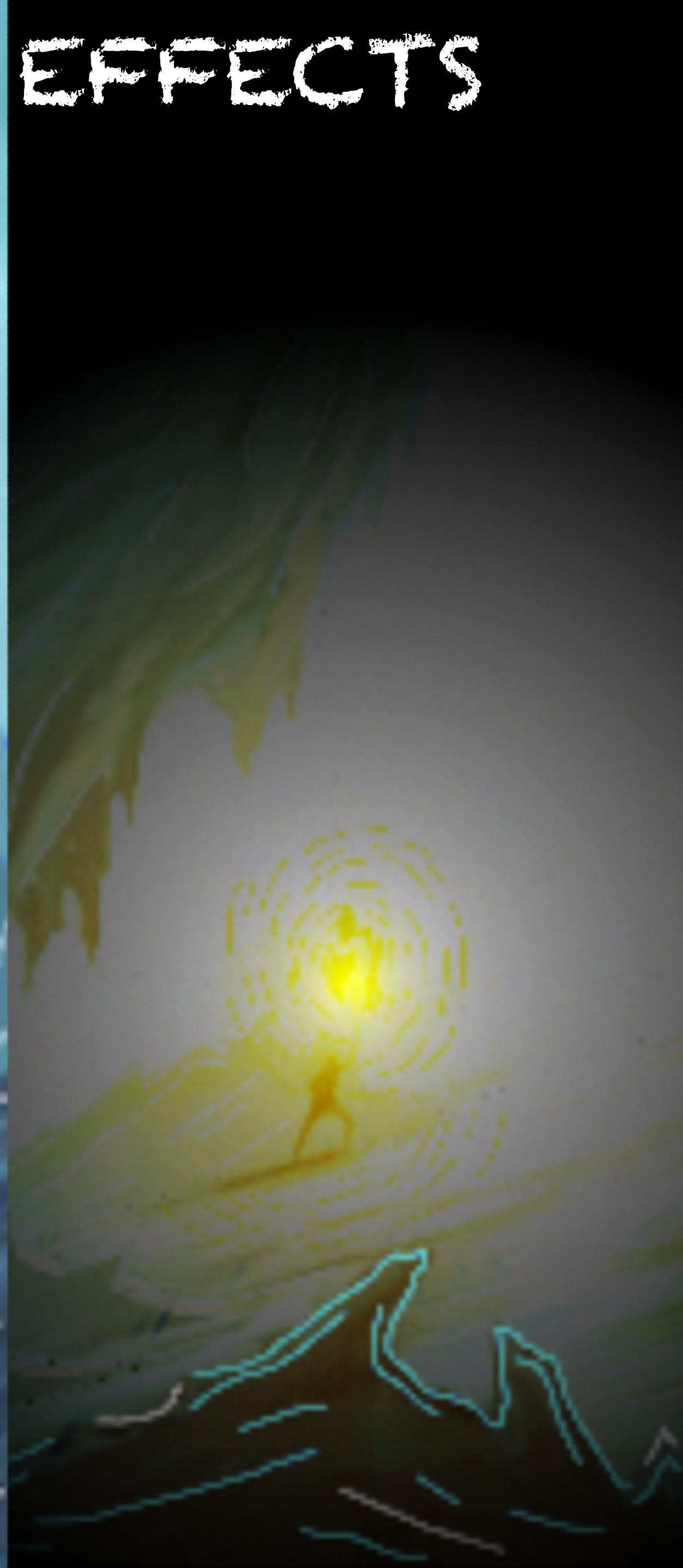


THIRD
STAGE



Final



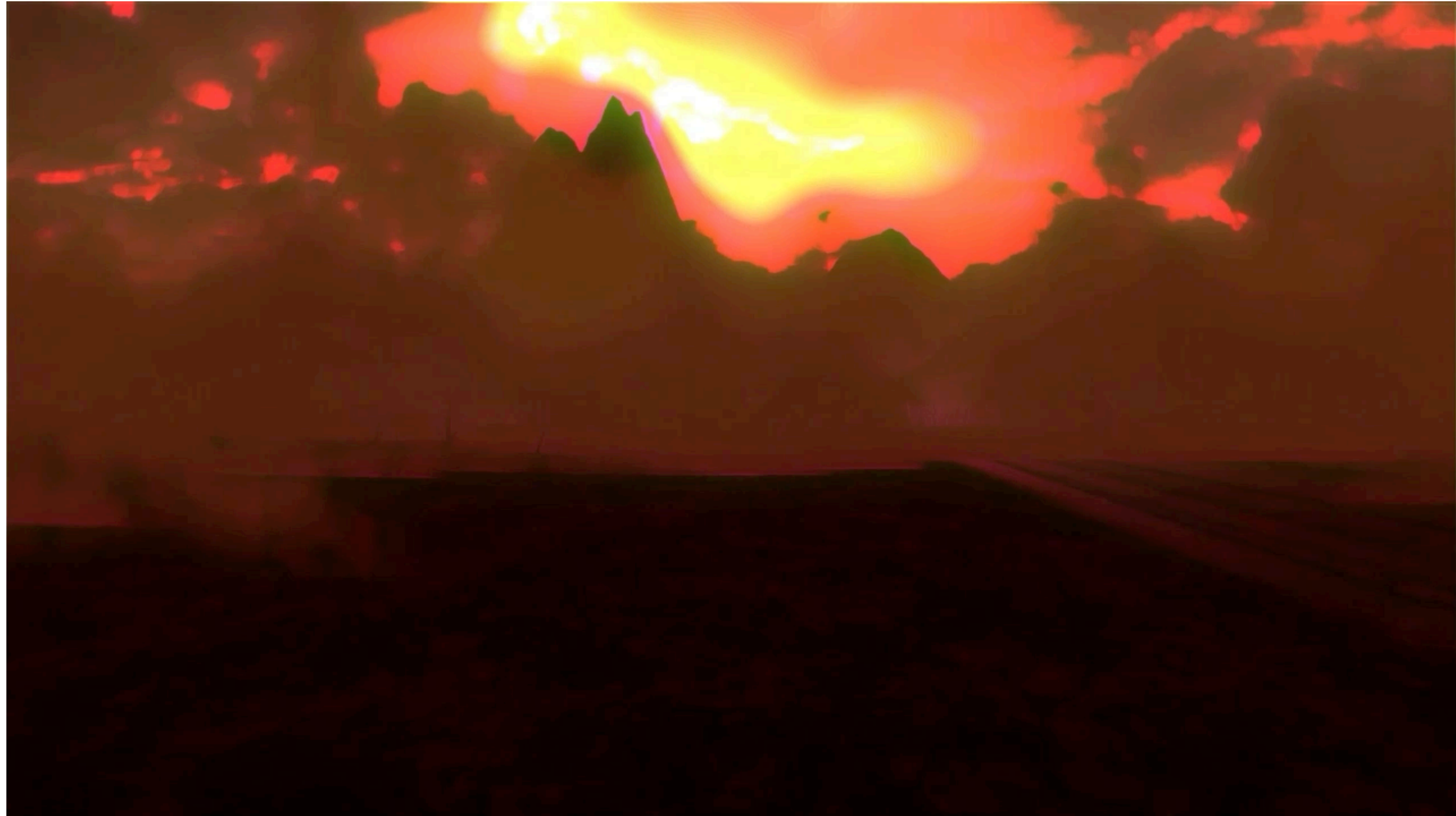


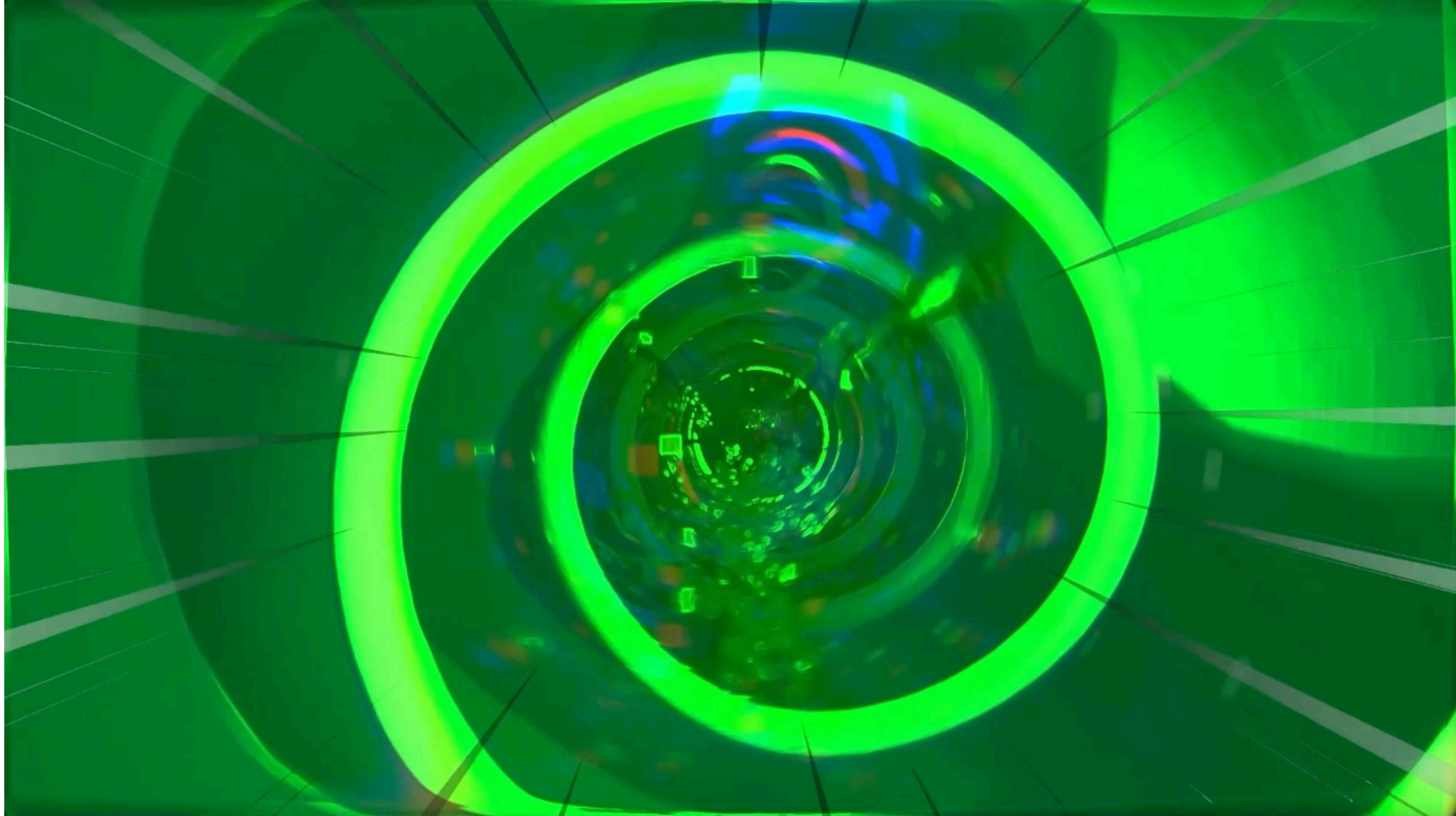


_Τελικό αποτέλεσμα / Βίντεο

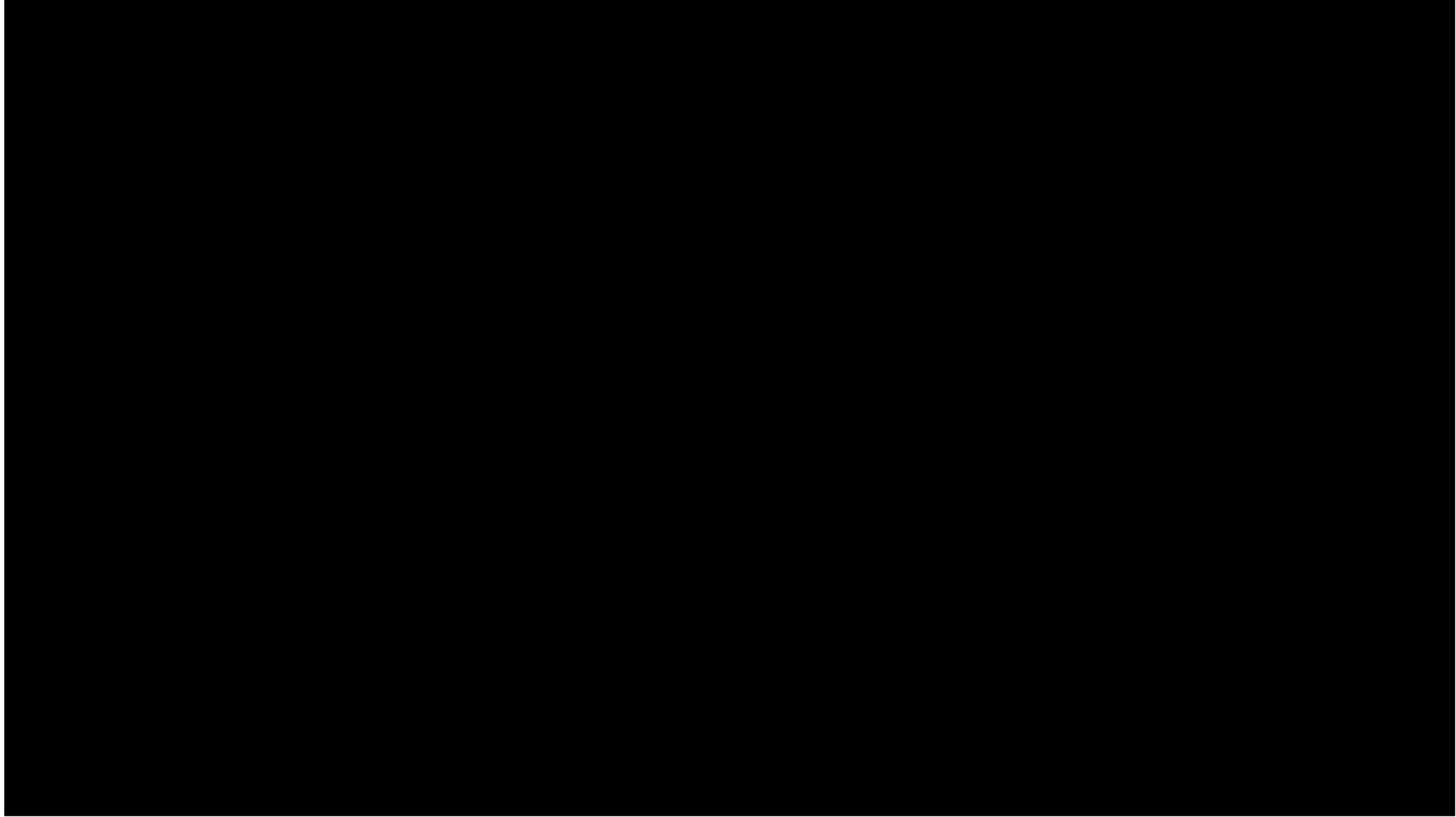
_Ανάλυση αναφορών και στοιχείων της ατμόσφαιρας

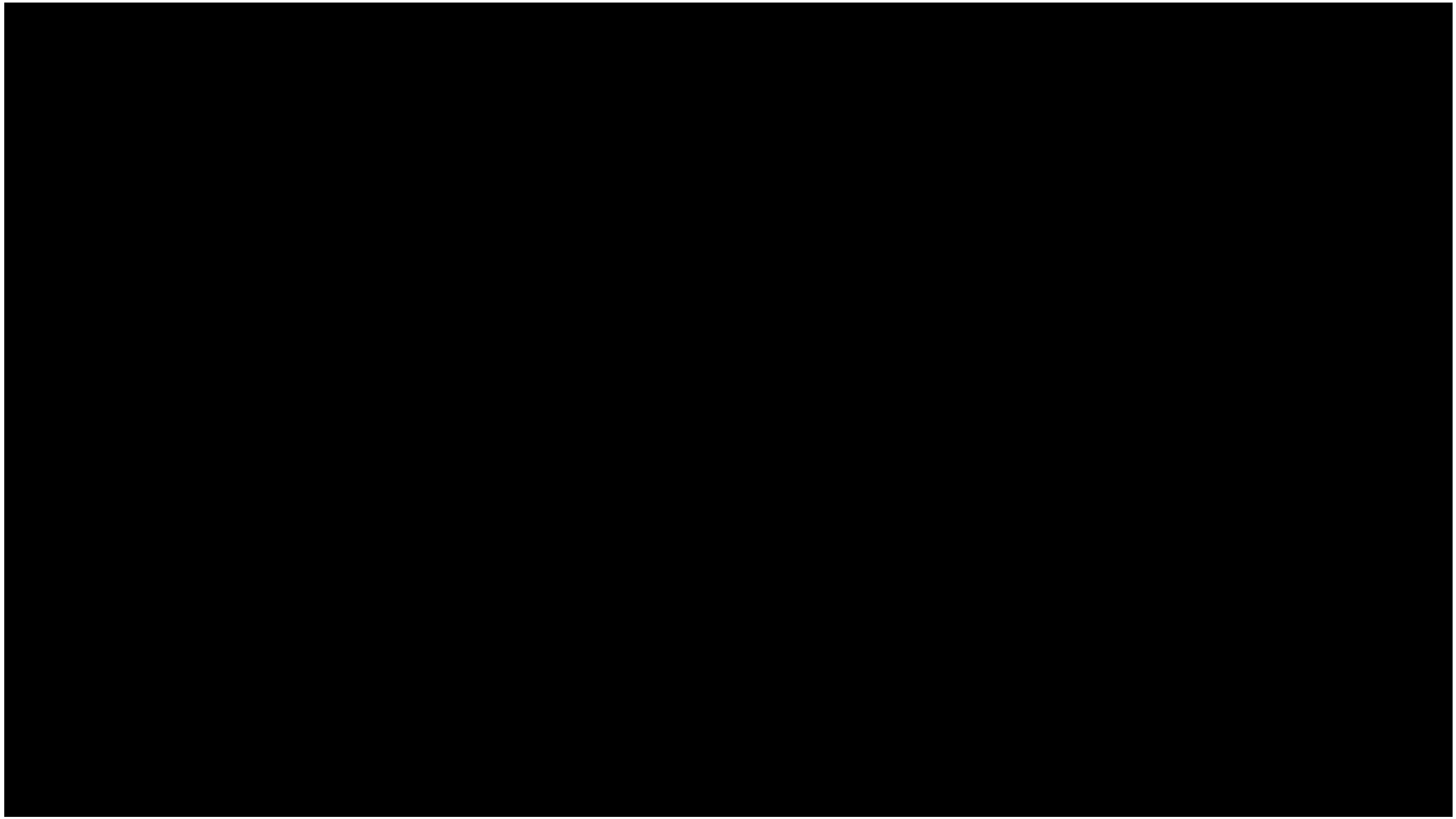


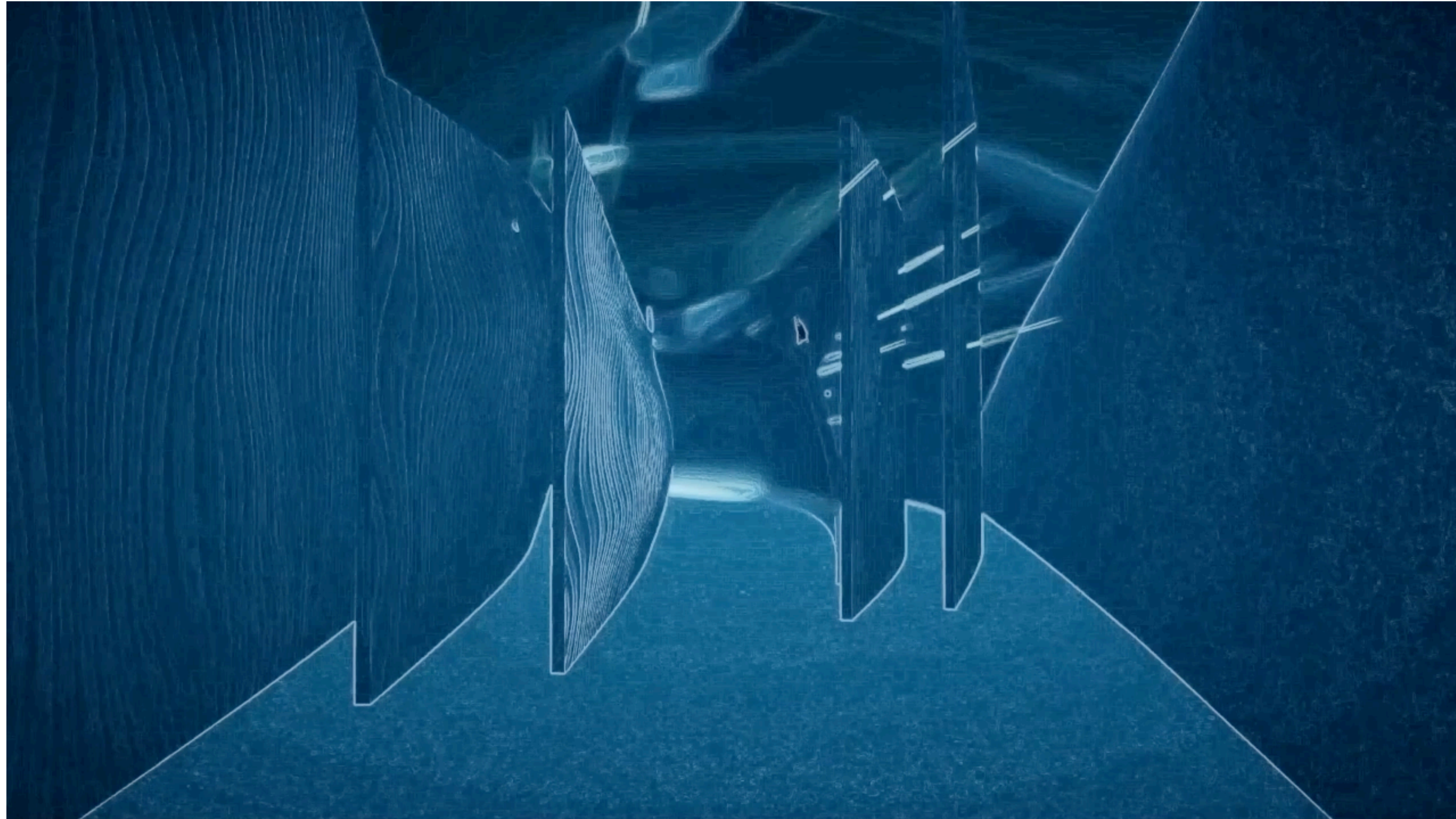


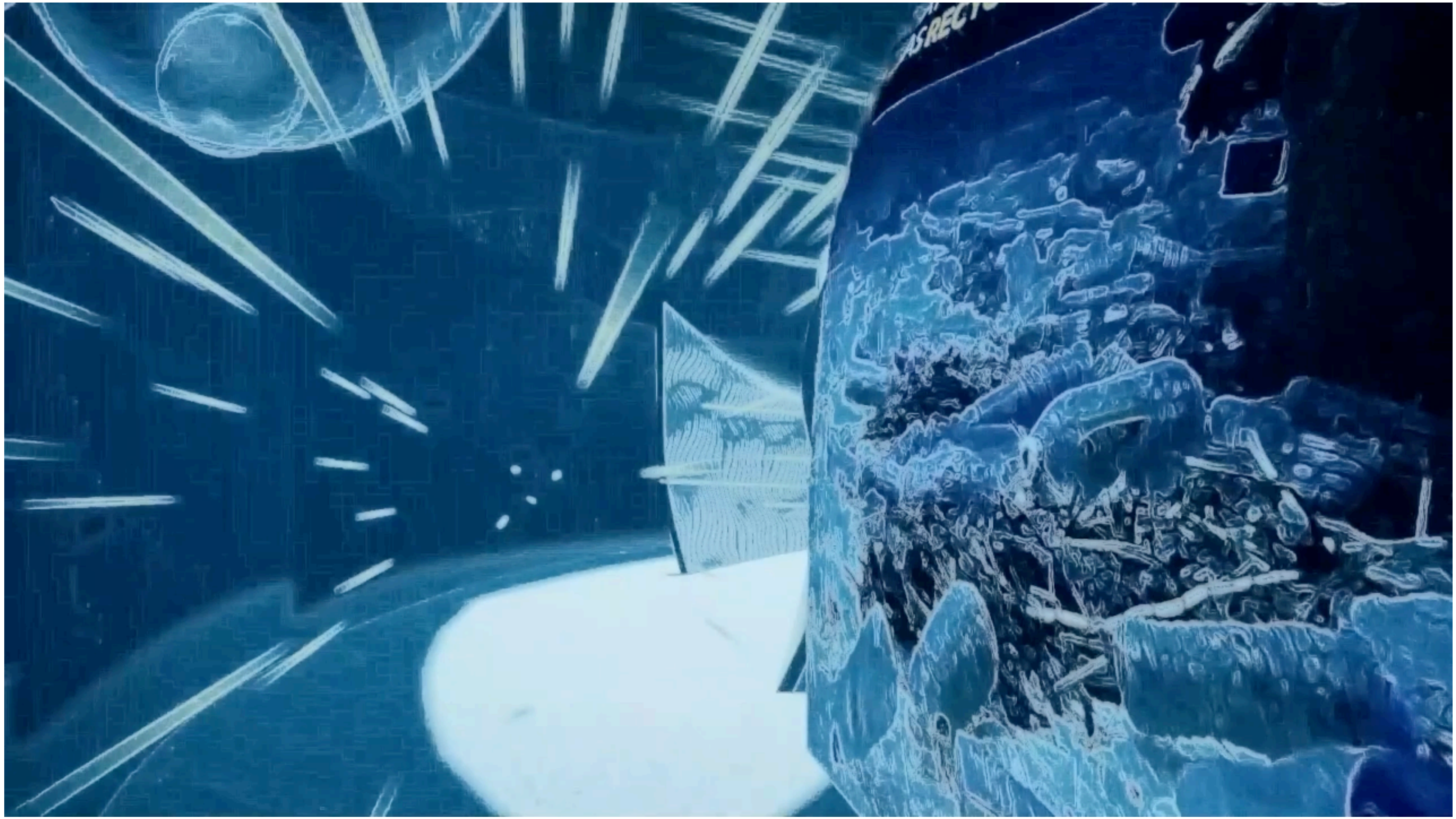


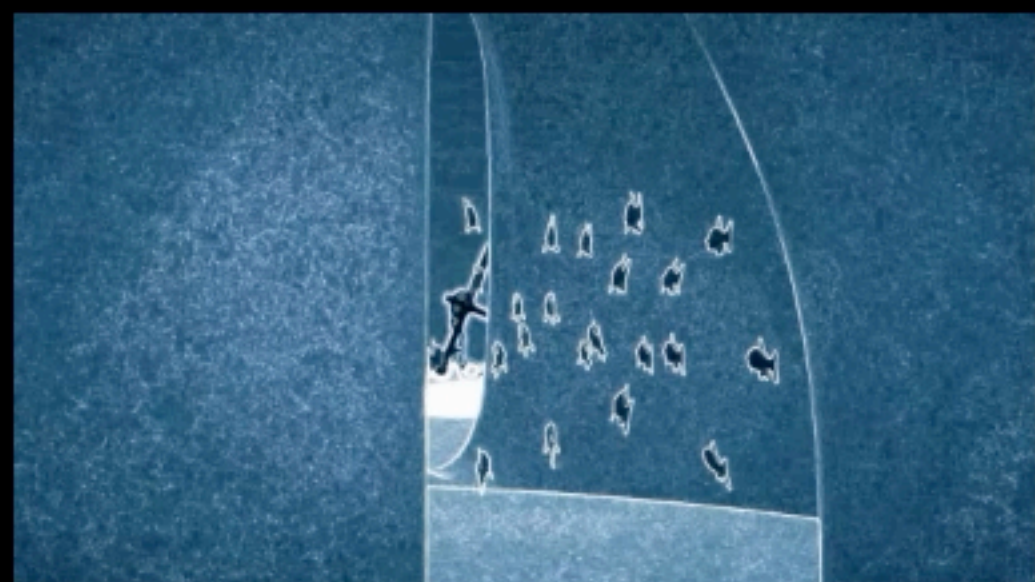




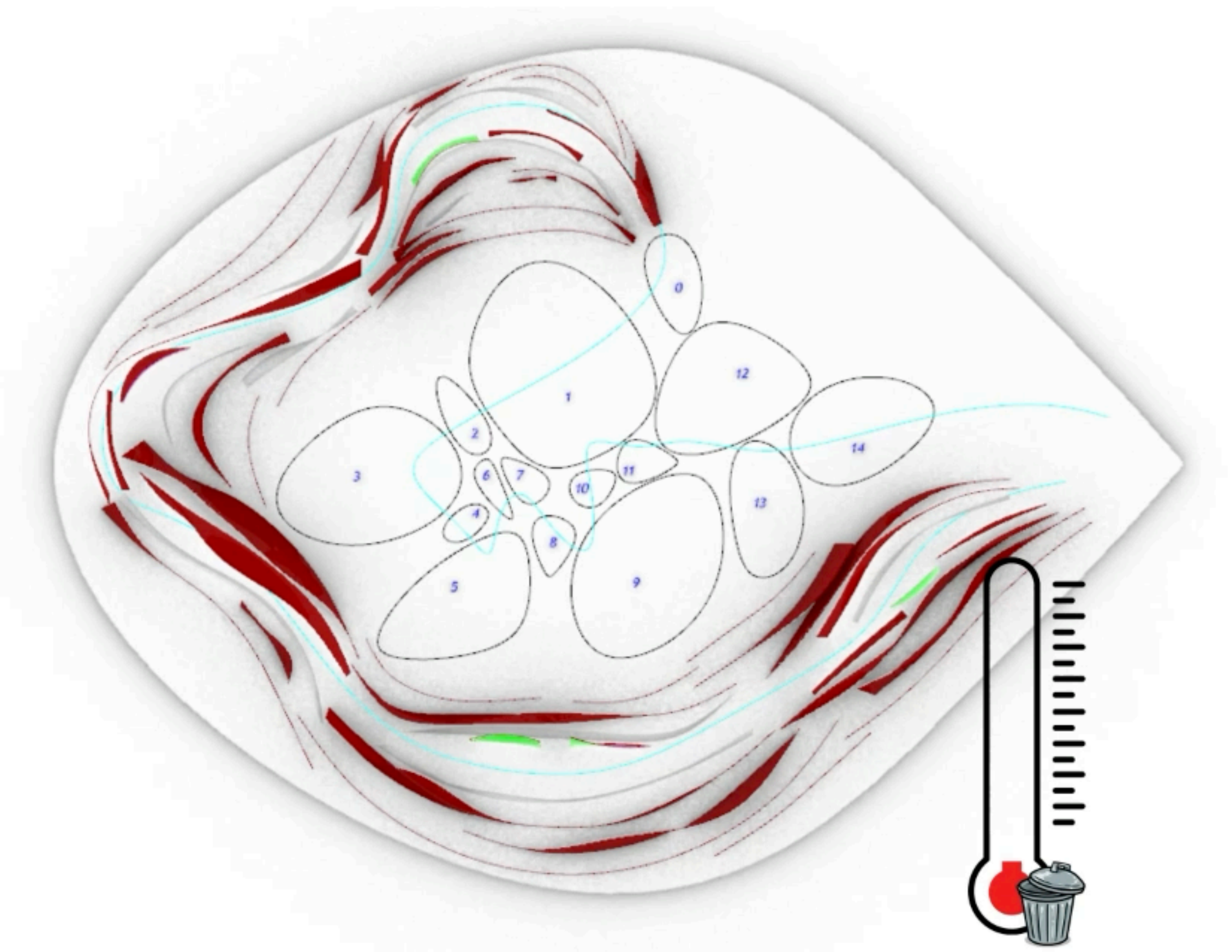


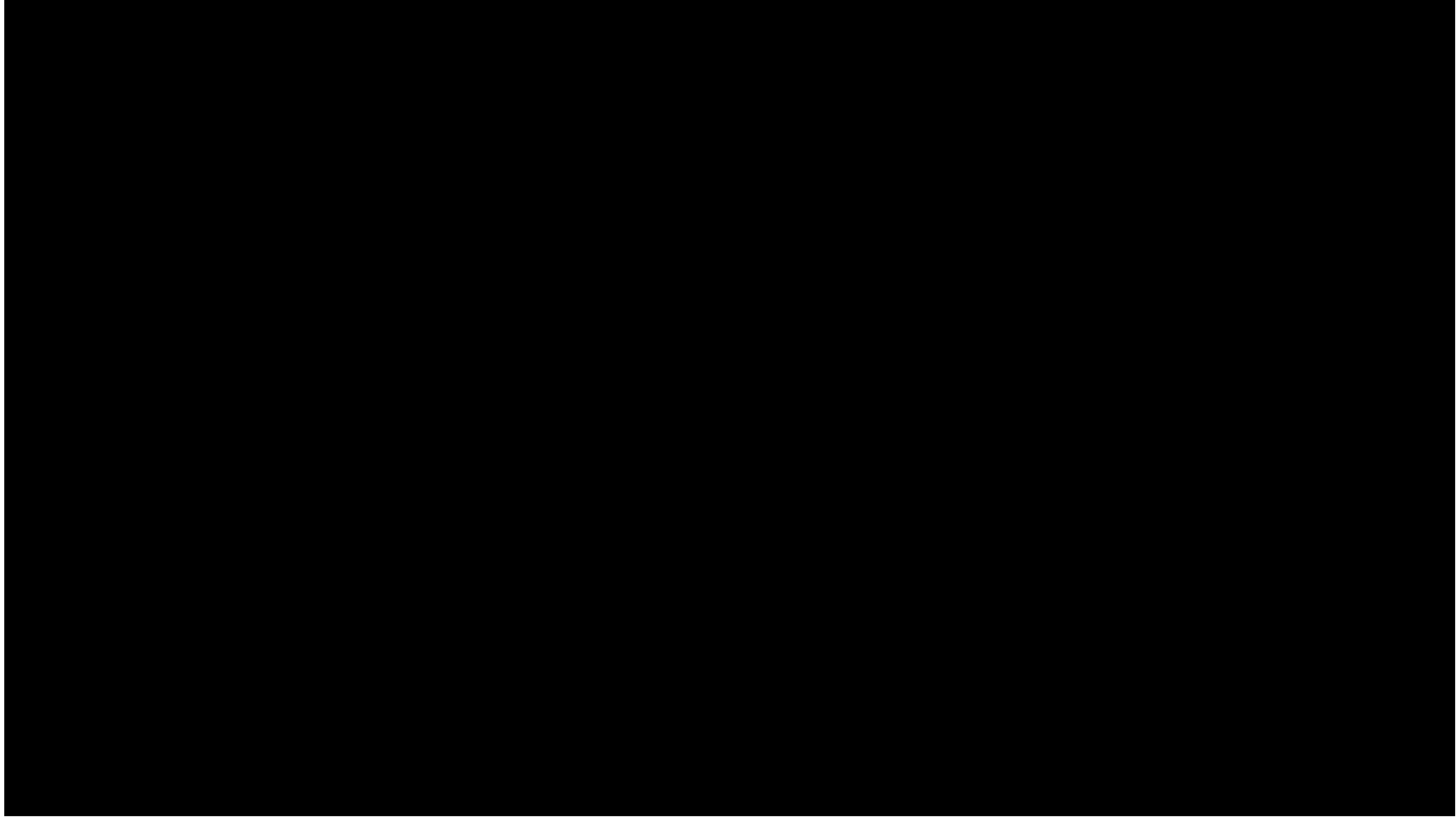


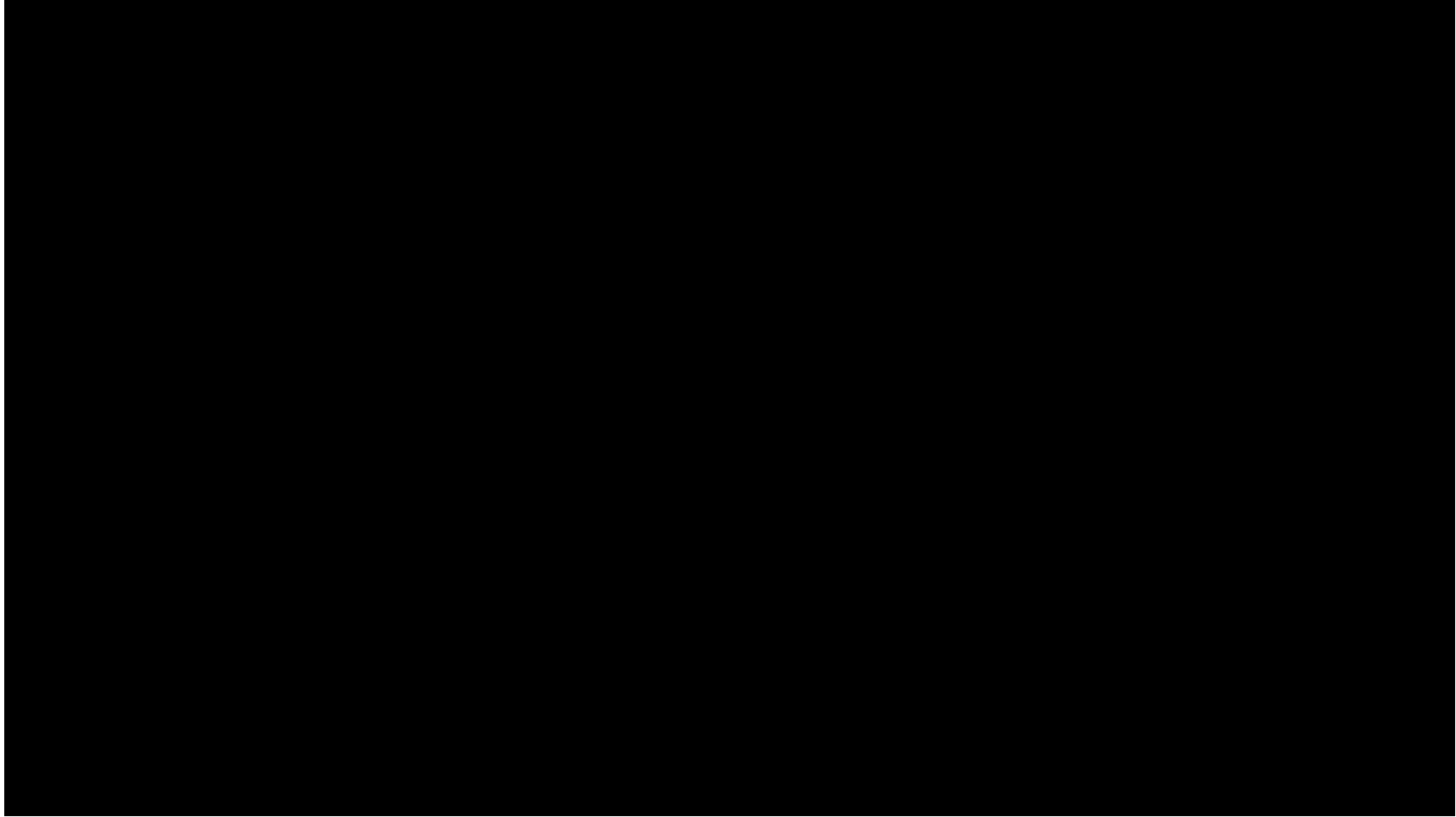


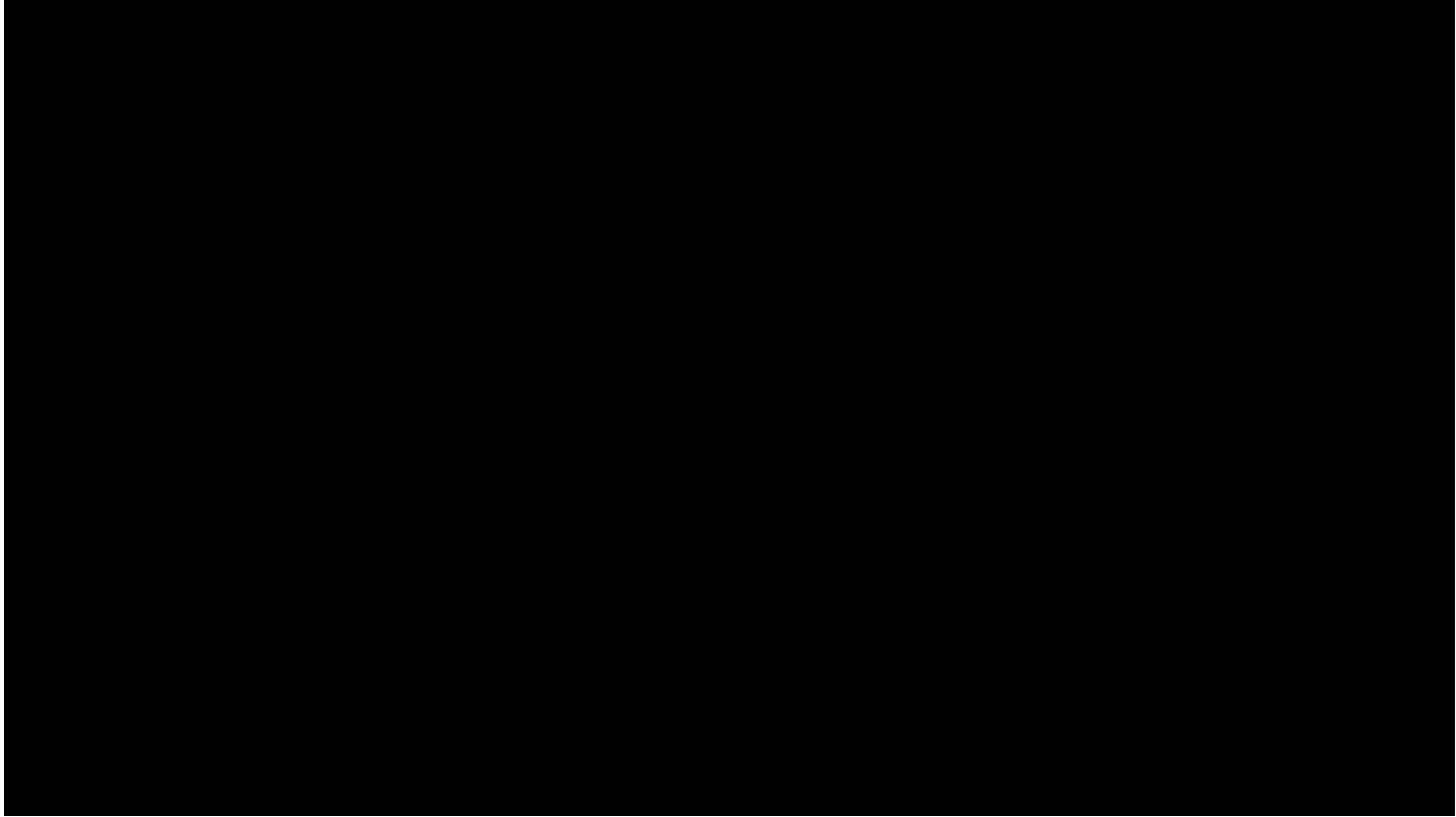


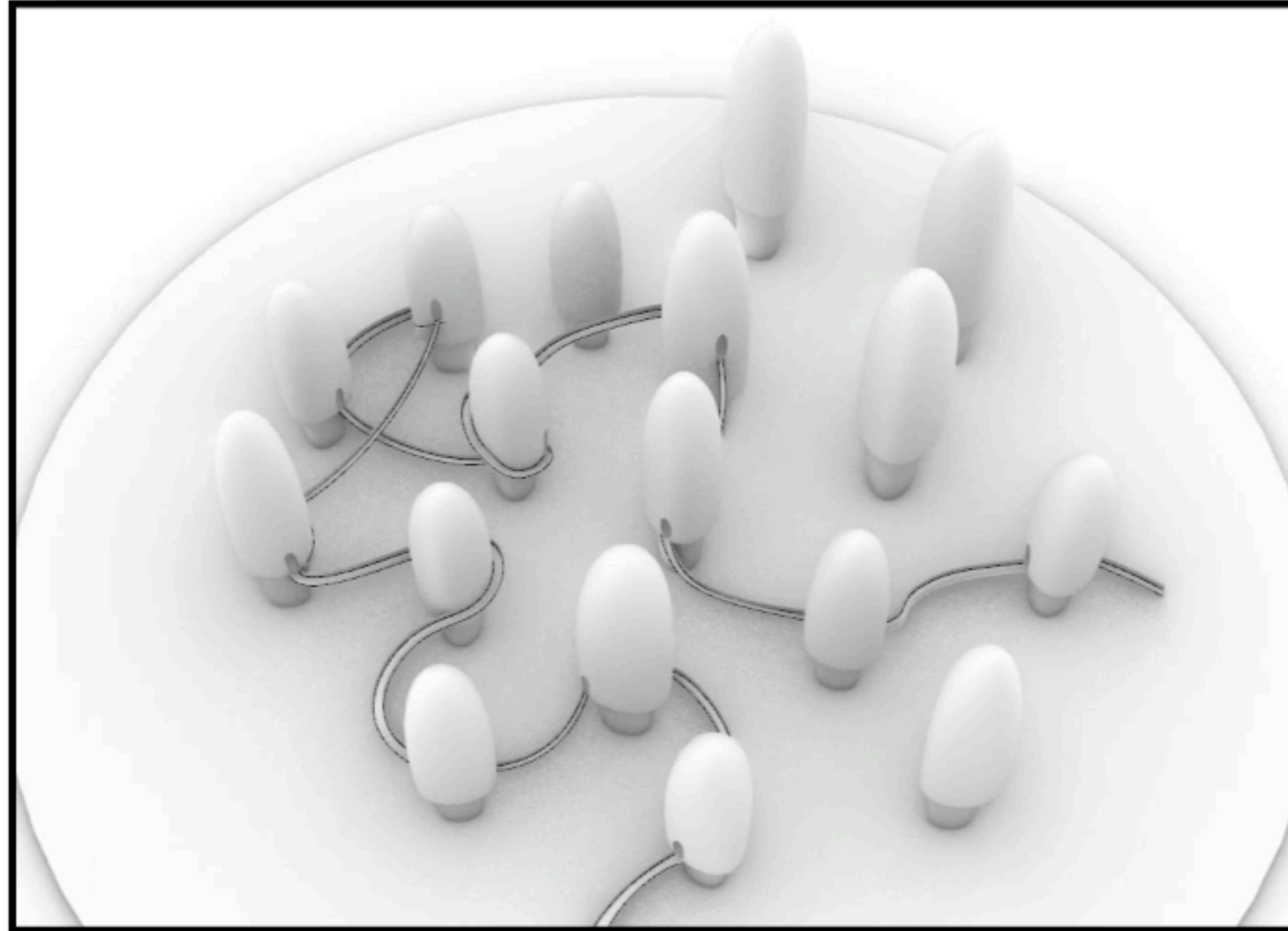








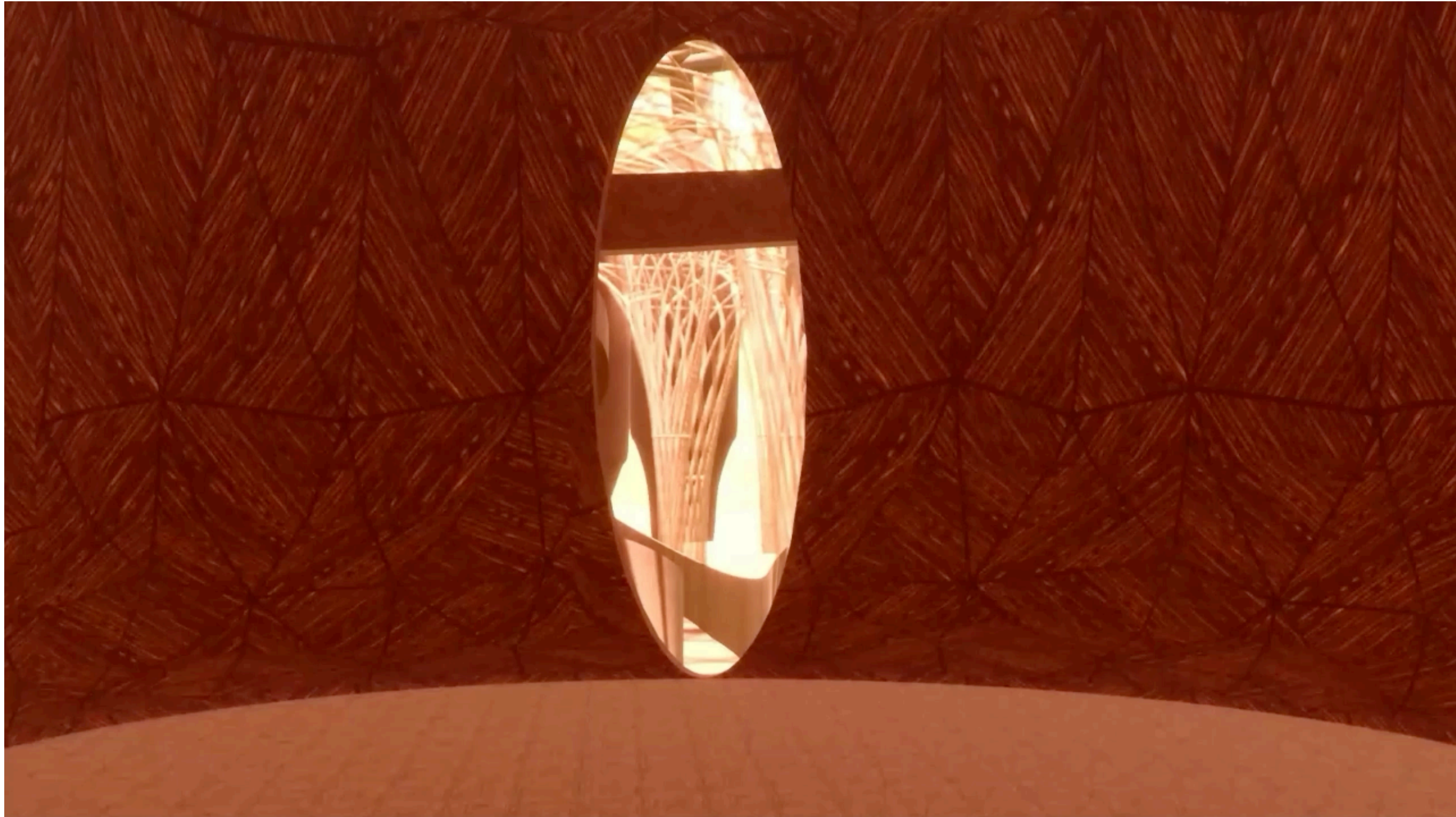




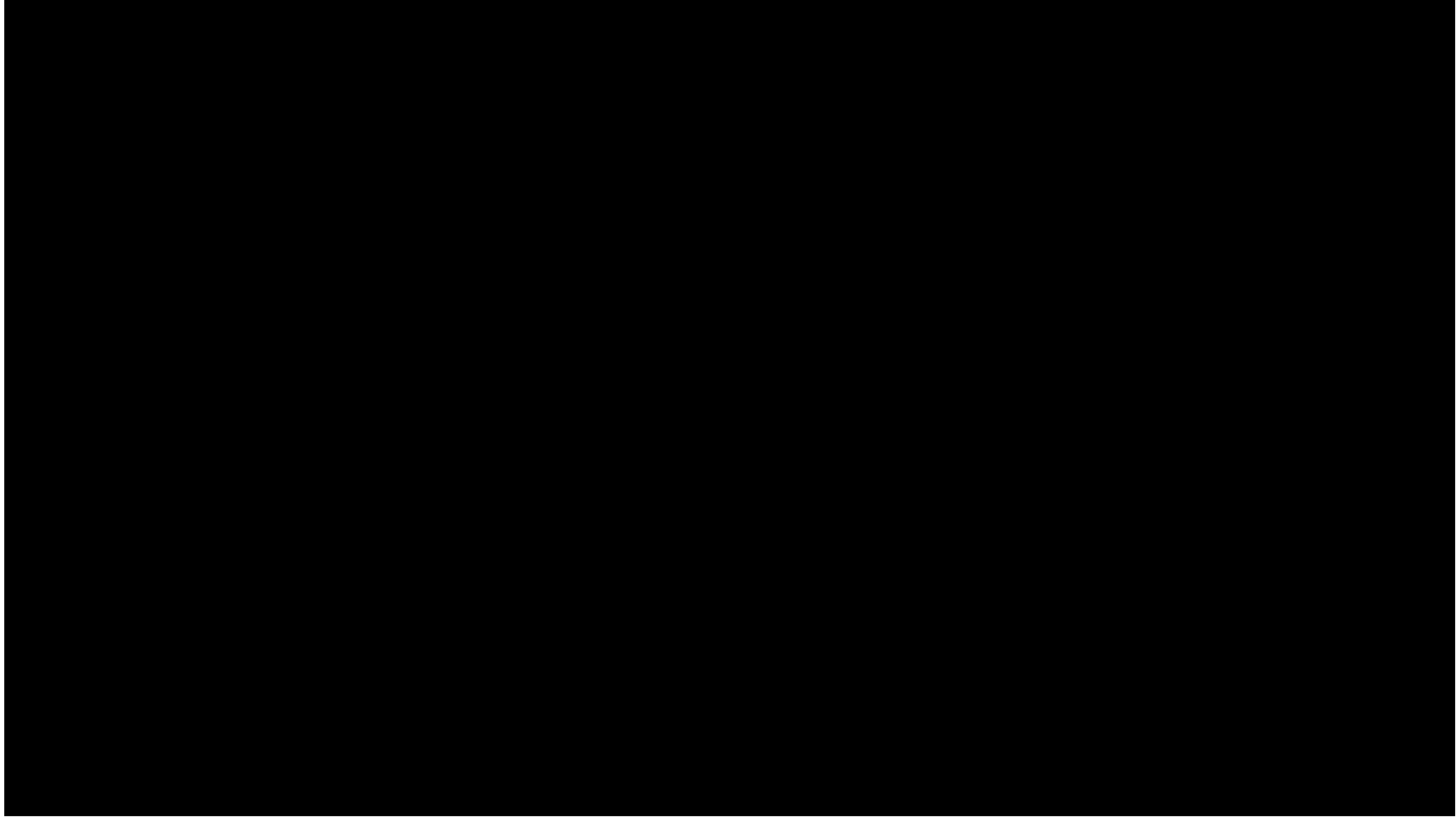












_Ευχαριστούμε πολύ για την προσοχή σας!
